



---

**VC3D2**

**Camcorder 3D Full HD**

**Guia do usuário**

Model No. VS14308

# Informação de compatibilidade

## Declaração da FCC

Este dispositivo está em conformidade com a Parte 15 das Normas da FCC. A operação está sujeita a estas duas condições: (1) este dispositivo não pode ocasionar interferência prejudicial, e (2) este dispositivo deve aceitar qualquer interferência recebida, inclusive interferências que possam causar uma operação indesejada.

Este equipamento foi testado e é compatível com os limites estipulados para um dispositivo digital de Classe B, segundo o Artigo 15º das Regras da FCC. Estes limites foram concebidos para proporcionar uma razoável protecção contra interferências prejudiciais na instalação doméstica. Este equipamento gera, utiliza e pode emitir energia de radiofrequência e, se não for instalado e utilizado de acordo com as instruções, pode interferir prejudicialmente com as comunicações via rádio. No entanto, não existe qualquer garantia de que a interferência não ocorra numa instalação particular. Caso este equipamento cause interferências prejudiciais à recepção via rádio ou televisão, o que pode ser determinado desligando e ligando o aparelho, o utilizador deve tentar corrigir a interferência adoptando uma ou mais das seguintes medidas:

- Reorientar ou deslocar a antena receptora.
- Aumentar a separação entre o equipamento e o dispositivo receptor.
- Ligar o equipamento a uma tomada num circuito diferente daquele ao qual o dispositivo receptor está ligado.
- Consultar o fornecedor ou um técnico de rádio/TV qualificado se precisar de ajuda.

**Aviso:** Você é avisado de que alterações ou modificações não aprovadas explicitamente pela parte responsável podem anular sua permissão de operar o equipamento.

## Para o Canadá.

- Este dispositivo digital Classe B está em conformidade com a Canadian ICES-003.
- Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

## Conformidade com CE para países europeus



O dispositivo é compatível com a Directiva de Compatibilidade Electromagnética 2004/108/EC e com a Directiva de Baixa Voltagem 2006/95/EC.

## A informação seguinte concerne somente aos estados membros da União Europeia (UE):

A marca mostrada no lado direito está de acordo com a Diretiva 2002/96/EC (WEEE) para Descarte de Equipamento Eléctrico e Electrónico.

A marca indica a exigência para NÃO descartar o equipamento como rejeito municipal não seleccionado, mas usar os sistemas de retorno e coleta de acordo com as leis locais. Se as pilhas ou acumuladores incluídos com este equipo levarem o símbolo químico Hg, Cd ou Pb, isso significa que tais produtos contêm um alto índice de metal de mais de 0,0005% de Mercúrio, mais de 0,002% de Cádmio, ou mais de 0,004% de Chumbo.



# Instruções de Segurança Importantes

1. Leia estas instruções.
2. Mantenha estas instruções.
3. Preste atenção aos avisos.
4. Siga todas as instruções.
5. Não use este aparelho perto da água. Aviso: Para reduzir o risco de incêndio ou de choque eléctrico, não exponha este equipamento à chuva ou a humidade.
6. Limpe somente com pano seco.
7. Não bloqueie nenhuma abertura de ventilação. Instale de acordo com as instruções do fabricante.
8. Não instale próximo a qualquer fonte de calor tal como radiadores, registradores de calor, fogões, ou outros aparelhos (incluindo amplificadores) que produzam calor.
9. Não negligencie o propósito de segurança da tomada polarizada ou do tipo terra. Uma tomada polarizada tem dois dentes sendo um mais largo que o outro. A tomada do tipo terra tem dois dentes e um terceiro dente terra. O dente largo ou o terceiro dente é provido para a sua segurança. Se a tomada provida não se encaixa na sua saída de energia, consulte um electricista para a substituição da saída de energia obsoleta.
10. Proteja o cabo de energia contra pisadas ou enroscamentos especialmente nas tomadas, receptáculos convenientes e o ponto onde eles saem do aparelho. Assegure-se de que a saída de energia está localizada próximo à unidade de modo que ela seja facilmente acessível.
11. Use somente anexos/acessórios especificados pelo fabricante.
12. Use somente com o carrinho, suporte, tripé, console, ou mesa especificada pelo fabricante, ou vendido com o aparelho. Quando um carrinho é usado, tome cuidado ao mover o conjunto de carrinho/aparelho para evitar danos causados por tropeçamento.
13. Desconecte este aparelho quando não for usado por longos períodos de tempo.
14. Consulte o pessoal de serviço qualificado para todos os serviços. O serviço é necessário quando o aparelho tiver sido danificado de algum modo, tal como cabo de alimentação ou tomada danificada, líquido derramado ou objetos caídos dentro do aparelho, exposição do aparelho à chuva ou umidade, funcionamento anormal, ou queda do aparelho.
15. Atenção: existe um risco de explosão se a bateria for substituída por outra de tipo incorrecto. Eliminar as baterias usadas em conformidade com as instruções.
16. Utilizar exclusivamente Baterias aprovadas pela ViewSonic.



# Declaração de Conformidade RoHS

Este produto foi criado e fabricado de acordo com a diretiva europeia 2002/95/EC e do conselho sobre restrição de uso de certos tipos de substância perigosas em equipamento elétrico e eletrônico (diretiva RoHS) bem como com os valores máximos de concentração estabelecidos pelo Comitê de Adaptação Técnica Europeia (TAC), conforme mostrado a seguir:

Substância	Concentração Máxima Proposta	Concentração Atual
Chumbo (Pb)	0,1%	< 0,1%
Mercúrio (Hg)	0,1%	< 0,1%
Cádmio (Cd)	0,01%	< 0,01%
Cromo hexavalente (Cr6+)	0,1%	< 0,1%
Bifenil polibrominado (PBB)	0,1%	< 0,1%
Éter difenil polibrominado (PBDE)	0,1%	< 0,1%

Certos componentes dos produtos em referência estão isentos sob o anexo das diretivas RoHS, conforme as informações abaixo:

Exemplos de componentes isentos são:

1. Mercúrio em lâmpadas fluorescentes compactas não excedendo 5 mg por lâmpada e em outros tipos não especificamente mencionado no anexo da diretiva RoHS.
2. Chumbo no vidro de tubos de raio catódicos, componentes eletrônicos, tubos fluorescentes e peças de cerâmica eletrônica (ex. dispositivos piezoelétricos).
3. Chumbo em soldaduras de temperatura elevada (ex. liga de chumbo com 85% por peso ou mais de chumbo).
4. Chumbo como um elemento componente no ferro com até de 0,35% de chumbo por peso, como alumínio com até 0,4% de chumbo por peso e como uma liga de cobre com até 4% de chumbo por peso.

## Informação do copyright

Copyright © ViewSonic® Corporation, 2011. Todos os direitos reservados.

ViewSonic, o logotipo dos três pássaros, OnView, ViewMatch e ViewMeter são marcas registradas da ViewSonic Corporation.

Isenção de responsabilidades: A ViewSonic Corporation não se responsabiliza por omissões ou erros técnicos ou editoriais aqui contidos ou por danos incidentais ou consequentes resultantes do fornecimento deste material, do desempenho ou da utilização deste produto.

Objetivando um contínuo aprimoramento do produto, a ViewSonic Corporation reserva-se o direito de alterar as especificações do produto sem notificação prévia. As informações deste documento podem mudar sem notificação prévia.

Nenhuma parte deste documento pode ser copiada, reproduzida ou transmitida por qualquer meio ou para qualquer finalidade sem permissão prévia por escrito da ViewSonic Corporation.

## Registro do Produto

Para que possamos satisfazer suas necessidades futuras e enviar-lhe informações adicionais sobre o produto quando estiverem disponíveis, registre a garantia do seu produto na Internet, em: [www.viewsonic.com](http://www.viewsonic.com). O CD-ROM Assistente ViewSonic também permite que você imprima o formulário de registro, que pode ser enviado por fax ou pelo correio para a ViewSonic.

### Para seus registros

<b>Nome do produto:</b>	VC3D2 ViewSonic 3D Full HD Camcorder
<b>Número do modelo:</b>	VS14308
<b>Número do documento:</b>	VC3D2_UG_PTG Rev. 1A 07-18-11
<b>Número de série:</b>	_____
<b>Data da compra:</b>	_____

### Eliminação do produto no fim da sua vida útil

A ViewSonic respeita o ambiente e está empenhada em desenvolver práticas ecológicas. Obrigado por uma computação mais inteligente e mais amiga do ambiente. Visite o web site da ViewSonic para mais informações.

E.U.A. e Canadá: <http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/>

Europa: <http://www.viewsoniceurope.com/uk/kbase/article.php?id=639>

Taiwan: <http://recycle.epa.gov.tw/recycle/index2.aspx>

# Índice

<b>1</b>	<b>Apresentação da câmara de vídeo ....</b>	<b>4</b>
1.1	<b><i>Requisitos do sistema .....</i></b>	<b>4</b>
1.1.1	Requisitos padrão do sistema.....	4
1.1.2	Requisitos do sistema (para reprodução de vídeo 3D).....	4
1.2	<b><i>Características .....</i></b>	<b>4</b>
1.3	<b><i>Desembalagem da câmara de vídeo.....</i></b>	<b>5</b>
1.4	<b><i>Sobre a câmara de vídeo .....</i></b>	<b>6</b>
1.4.1	Vista frontal.....	6
1.4.2	Vista superior.....	8
1.4.3	Vista inferior.....	8
1.4.4	Vista traseira.....	9
1.4.5	Vista esquerda.....	9
1.4.6	Vista direita .....	10
1.4.7	Utilizar a câmara de vídeo .....	15
<b>2</b>	<b>Começar a utilizar .....</b>	<b>17</b>
2.1	<b><i>Inserir um cartão SD .....</i></b>	<b>17</b>
2.2	<b><i>Inserir a bateria .....</i></b>	<b>18</b>
2.3	<b><i>Carregar a bateria .....</i></b>	<b>21</b>
2.4	<b><i>Ligar/desligar a câmara de vídeo.....</i></b>	<b>21</b>
2.5	<b><i>Ligar a uma TV (Cabo AV).....</i></b>	<b>22</b>
2.6	<b><i>Ligar a uma TV (Cabo HDMI).....</i></b>	<b>22</b>
2.7	<b><i>Ligar a um PC (Cabo USB) .....</i></b>	<b>24</b>
2.8	<b><i>Mudança de modos.....</i></b>	<b>24</b>

<b>2.9</b>	<b><i>Antes de começar</i></b>	<b>25</b>
2.9.1	Gerir o modo de Configuração	25
2.9.2	Idioma	26
2.9.3	Data/Hora	26
2.9.4	Formatar	28
2.9.5	Padrão	28
2.9.6	Desligar Automaticamente	29
2.9.7	Frequência	29
2.9.8	Padrão de TV	30
2.9.9	Bipe	30
<b>3</b>	<b>Utilizar a câmara de vídeo</b>	<b>31</b>
<b>3.1</b>	<b><i>Gravar vídeos</i></b>	<b>31</b>
<b>3.2</b>	<b><i>Modo de Vídeo</i></b>	<b>34</b>
3.2.1	Equilíbrio de branco	35
3.2.2	Resolução	35
3.2.3	Efeito	36
3.2.4	Modo Nocturno	37
3.2.5	Qualidade	37
<b>3.3</b>	<b><i>Reproduzir vídeos</i></b>	<b>39</b>
3.3.1	Reproduzir vídeos	39
<b>3.4</b>	<b><i>Eliminar vídeos</i></b>	<b>41</b>
<b>3.5</b>	<b><i>Proteger vídeos</i></b>	<b>42</b>
<b>3.6</b>	<b><i>Reproduzir vídeos automaticamente</i></b>	<b>44</b>
<b>3.7</b>	<b><i>Saída de Vídeo</i></b>	<b>45</b>
<b>3.8</b>	<b><i>Tirar fotografias</i></b>	<b>47</b>
<b>3.9</b>	<b><i>Menu do Modo de Câmara</i></b>	<b>49</b>
3.9.1	Equilíbrio de branco	50

3.9.2	Resolução.....	50
3.9.3	Efeito .....	52
3.9.4	Modo Nocturno .....	52
3.9.5	Qualidade .....	53
<b>3.10</b>	<b><i>Reproduzir fotos .....</i></b>	<b>54</b>
3.10.1	Reproduzir fotos .....	54
<b>3.11</b>	<b><i>Eliminar fotos .....</i></b>	<b>56</b>
<b>3.12</b>	<b><i>Proteger fotos.....</i></b>	<b>57</b>
<b>3.13</b>	<b><i>Reproduzir fotos automaticamente .....</i></b>	<b>58</b>
<b>3.14</b>	<b><i>Saída de imagem.....</i></b>	<b>60</b>
<b>Anexo</b>	<b>.....</b>	<b>62</b>
	<b><i>Especificações.....</i></b>	<b>62</b>
	<b><i>Resolução de problemas .....</i></b>	<b>64</b>



# **1 Apresentação da câmara de vídeo**

---

Leia esta secção para conhecer as características e funções da câmara de vídeo. Este capítulo aborda também os requisitos do sistema, o conteúdo da embalagem e descrições dos componentes da câmara.

## **1.1 Requisitos do sistema**

### **1.1.1 Requisitos padrão do sistema**

A câmara de vídeo requer um PC com as seguintes especificações:

- Sistema operativo Windows® 7 / Vista / XP SP2
- CPU Intel® / AMD Dual-Core ou superior
- No mínimo 1 GB de RAM
- Uma placa gráfica com DirectX 9, recomenda-se DirectX 10
- Porta padrão USB 1.1 ou superior
- No mínimo 2GB de espaço livre no disco rígido

### **1.1.2 Requisitos do sistema (para reprodução de vídeo 3D)**

A câmara de vídeo requer um PC com as seguintes especificações:

- Sistema operativo Windows® 7 / Vista
- CPU Intel® Core 2 Duo ou AMD Athlon X2 ou superior
- NVIDIA GeForce série 8, 9 e 200
- Monitor preparado para 3D (120Hz)
- Kits de visão 3D

## **1.2 Características**

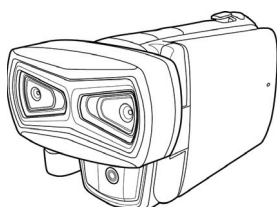
A câmara de vídeo oferece diversas características e funções, que incluem:

- Captura e reprodução de vídeo/imagens 3D e 2D
- Ecrã LCD 3D de 3,2"

- Tecnologia de barreira de paralaxe auto-estereoscópica
- Armazenamento em massa USB
- Reprodução de vídeo/imagens 3D e 2D
- Sem necessidade de utilização de óculos 3D

## 1.3 Desembalagem da câmara de vídeo

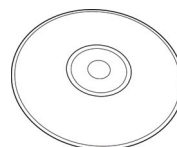
Os itens seguintes deverão estar presentes na embalagem. Caso algum dos itens esteja em falta ou se encontre danificado, contacte imediatamente o seu revendedor.



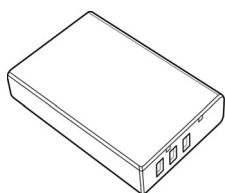
Câmara de vídeo



Guia de consulta  
rápida



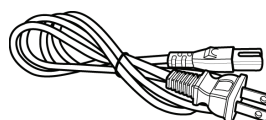
CD Rom



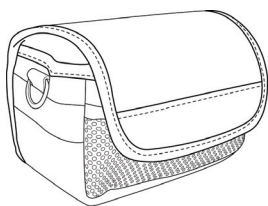
Bateria de iões  
de lítio



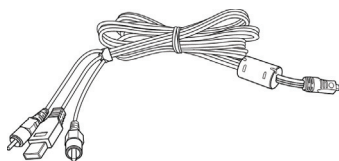
Carregador



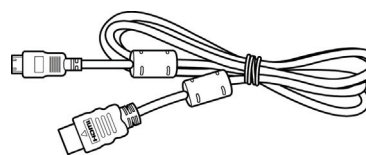
Cabo de  
alimentação



Bolsa



Cabo USB AV

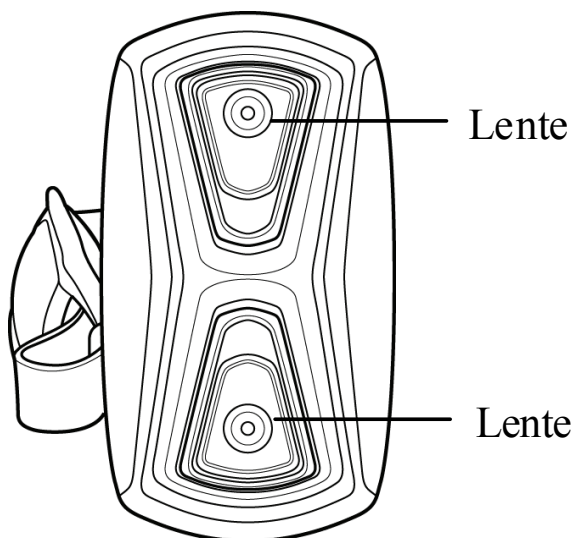


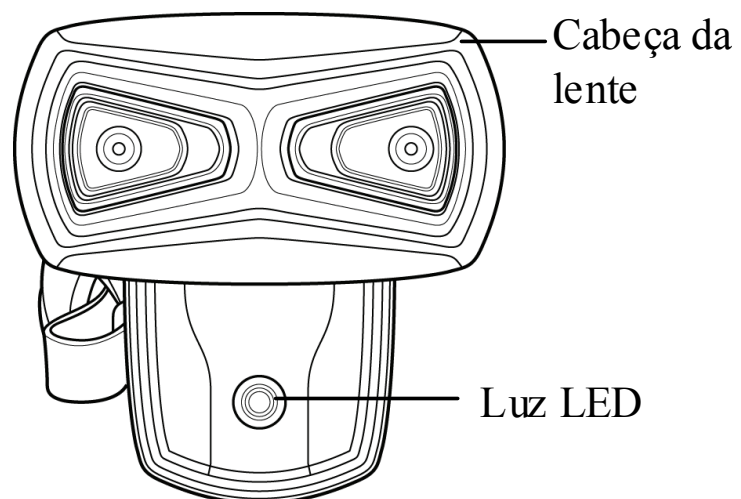
Cabo HDMI

## 1.4 Sobre a câmara de vídeo

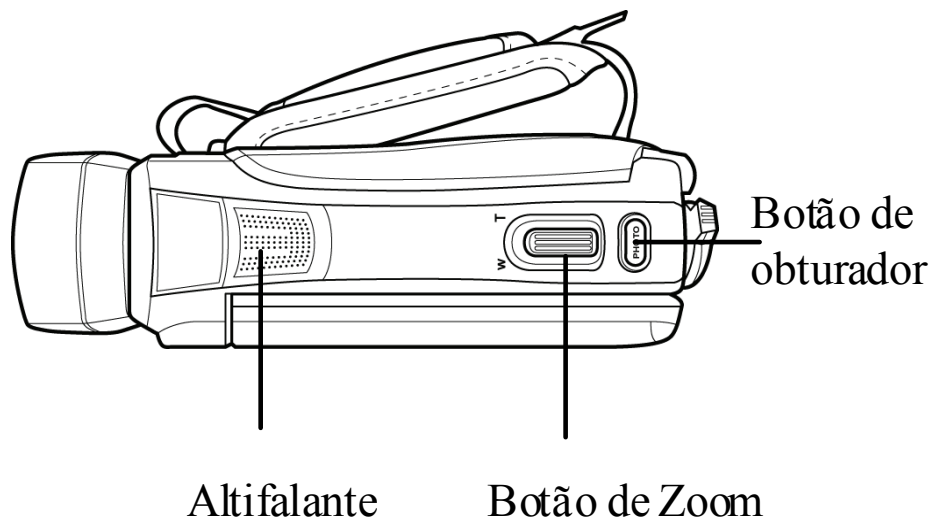
Consulte as ilustrações seguintes para se familiarizar com os botões e controlos desta câmara de vídeo.

### 1.4.1 Vista frontal

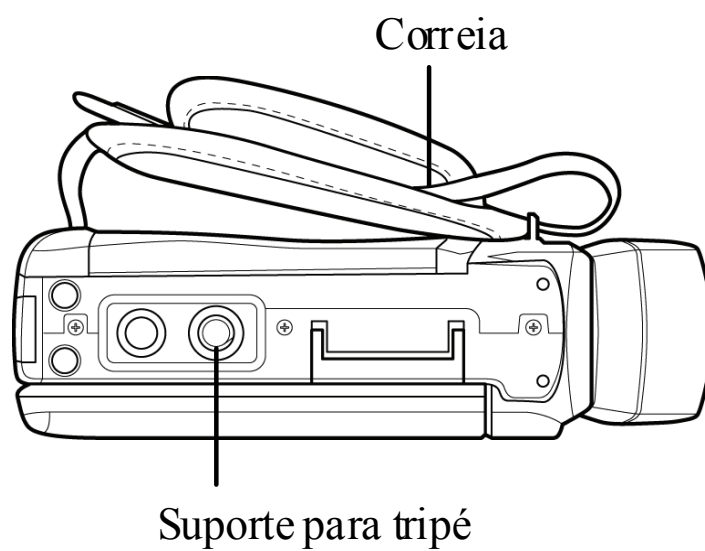




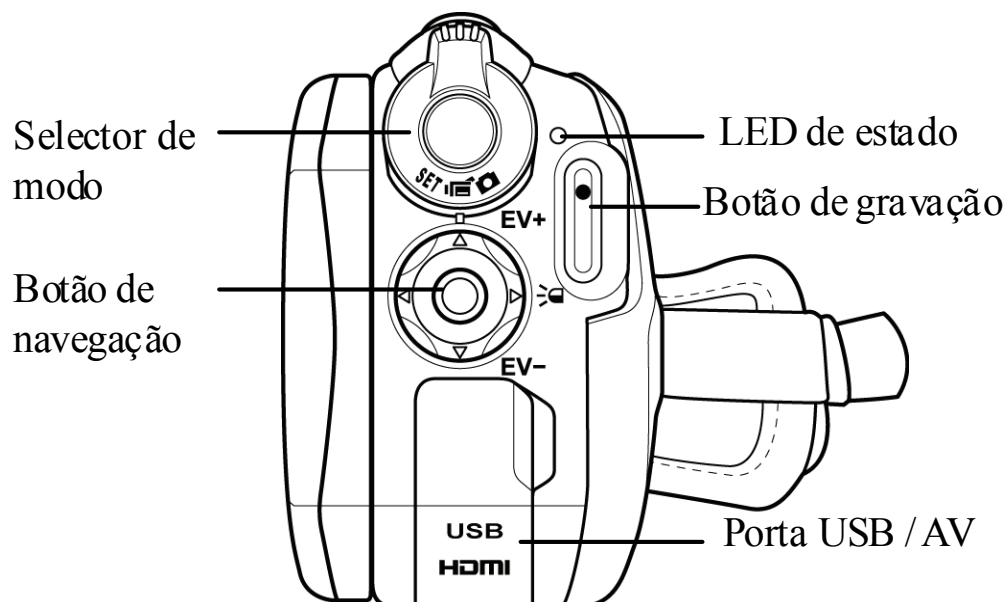
### 1.4.2 Vista superior



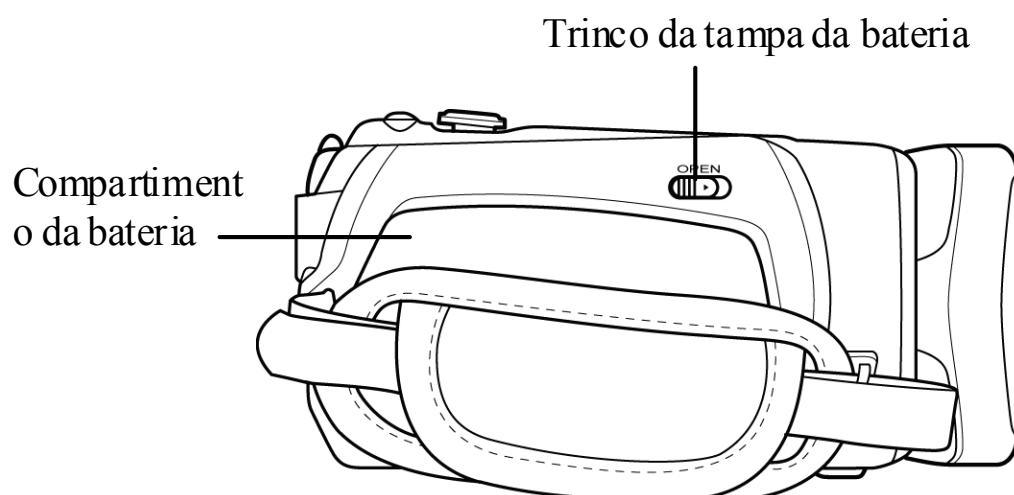
### 1.4.3 Vista inferior



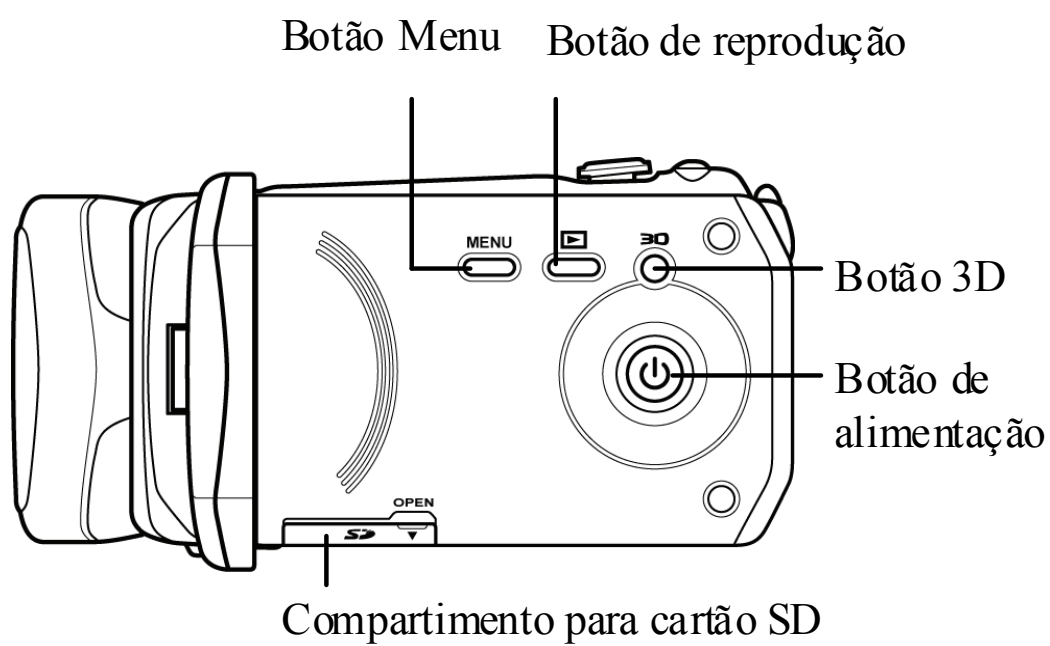
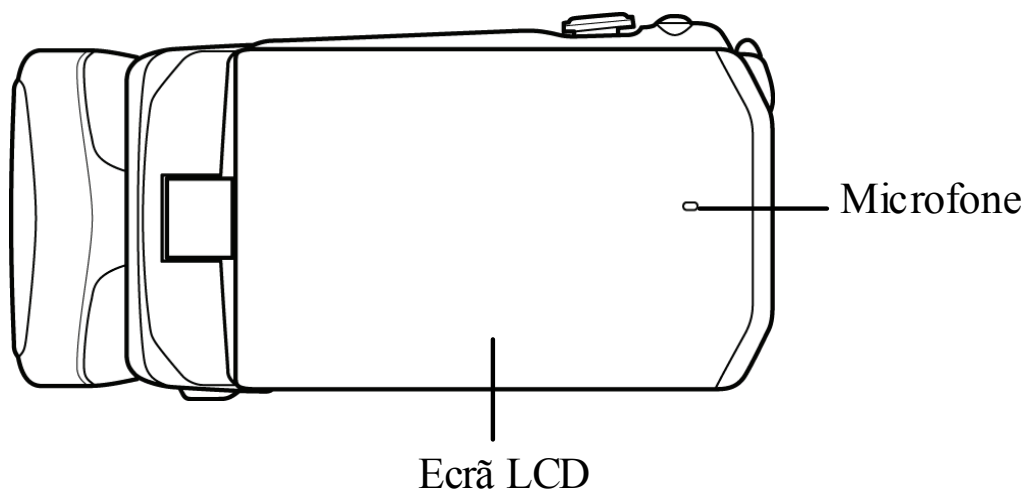
### 1.4.4 Vista traseira




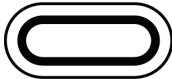


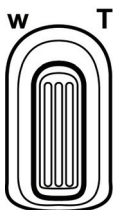

### 1.4.5 Vista esquerda




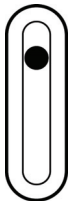
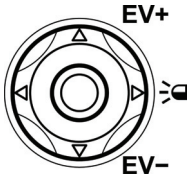
## 1.4.6 Vista direita



Consulte na tabela seguinte a descrição da função de todos os botões.

Nome	Botão	Função
Botão de alimentação		Prima para ligar ou desligar a câmara de vídeo.
Botão Menu	<b>MENU</b> 	Prima para apresentar o menu. Prima novamente para voltar ao ecrã anterior ou fechar o menu.
Botão de Reprodução		Prima para reproduzir fotos ou vídeos gravados.
Botão 3D	<b>3D</b> 	Prima para alternar entre os modos 3D e 2D.
Botão de Zoom		<ul style="list-style-type: none"> <li>No modo de Vídeo ou Câmara, prima <b>T</b> para aplicar mais zoom ou <b>W</b> para aplicar menos zoom durante a captura de vídeos ou fotos.</li> <li>No modo de Reprodução de Vídeo, prima <b>T</b> para aumentar o volume ou <b>W</b> para diminuir o volume.</li> </ul>
Botão de obturador		Prima para tirar uma fotografia.



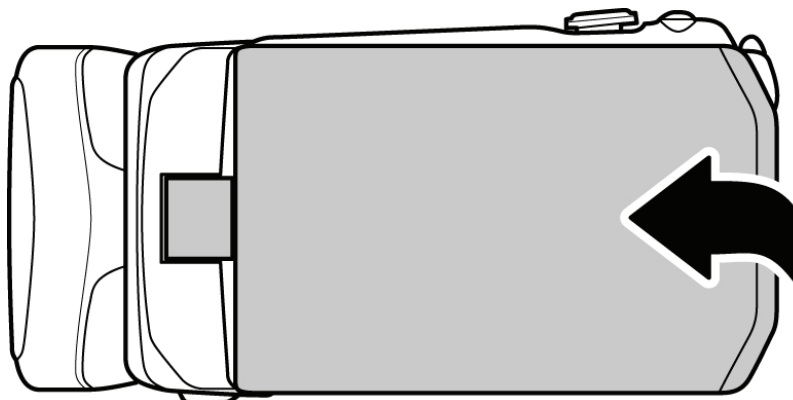
Nome	Botão	Função
Selector de modo		Ajuste para mudar para diferentes modos: Vídeo, Câmera, ou Configuração.
Botão de Gravação		<ul style="list-style-type: none"> <li>No modo de Vídeo, prima este botão para iniciar ou parar a gravação de um vídeo.</li> <li>No modo de Reprodução de Vídeo, prima para iniciar e colocar em pausa a reprodução do vídeo.</li> </ul>
Botão de navegação		<p>No modo de menu, utilize o controlo de quatro direcções para seleccionar itens no menu e prima o botão do meio para confirmar.</p> <p>No modo de Vídeo ou Câmera:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Prima o botão para cima/baixo para aumentar/diminuir as definições de EV.</li> <li>Prima o botão para a esquerda para ajustar rapidamente a definição de White Balance (Equilíbrio de branco).</li> <li>Prima o botão para a direita</li> </ul>

Nome	Botão	Função
		<p>para ligar ou desligar o LED.</p> <p>No modo de Reprodução de Vídeo:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Prima o botão do meio para iniciar ou parar a reprodução do vídeo.</li> <li>• Prima o botão para a esquerda/direita para percorrer os vídeos.</li> <li>• Durante a reprodução de vídeo, prima o botão para a esquerda/direita para recuar/avançar rapidamente a reprodução do vídeo.</li> <li>• Durante a reprodução de vídeo, mantenha premido o botão para a esquerda/direita para aumentar/diminuir a velocidade para recuar/avançar rapidamente (2X, 4X ou 8X).</li> </ul> <p>No modo de Reprodução da Câmera:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Prima o botão para a</li> </ul>

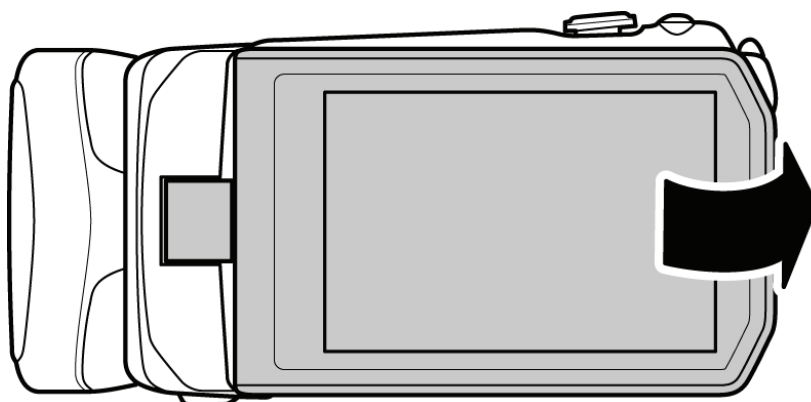
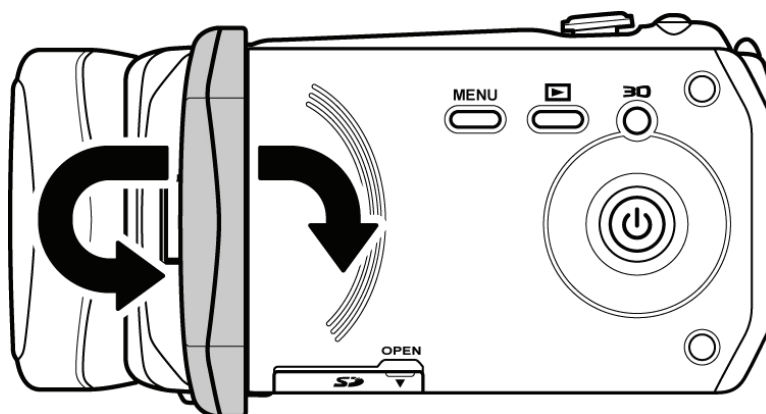
Nome	Botão	Função
		esquerda/direita para percorrer as fotos.

### 1.4.7 Utilizar a câmara de vídeo

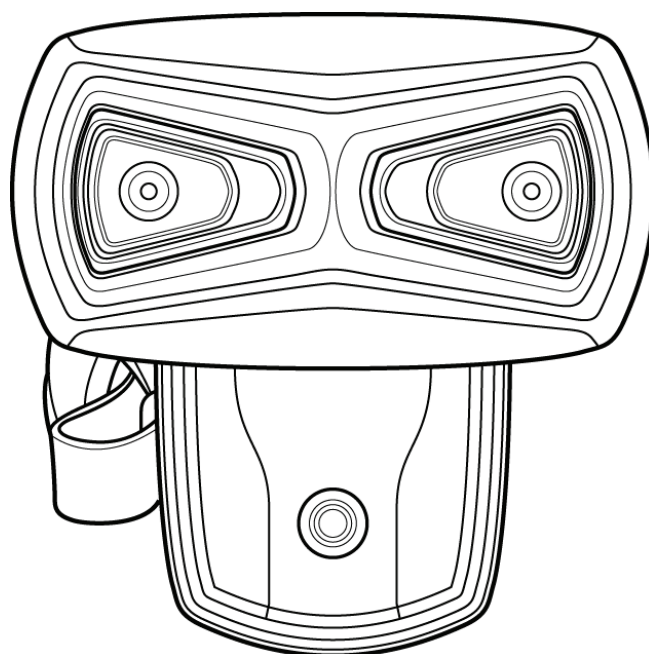
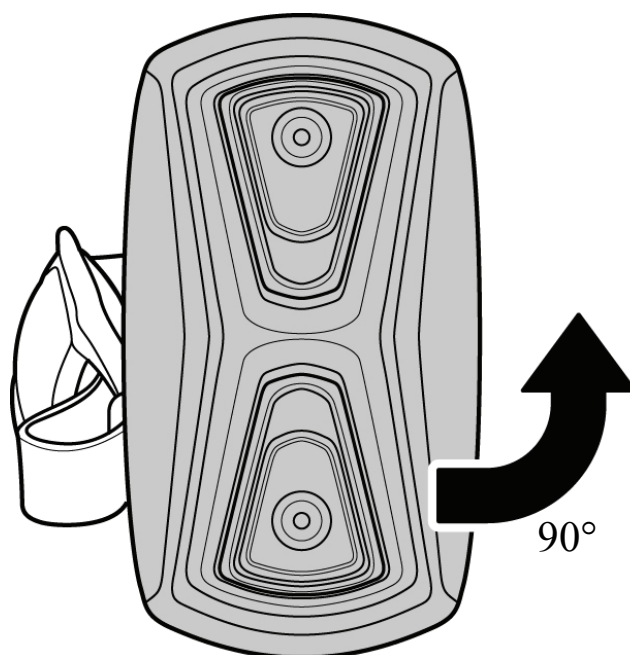
Para ligar a câmara, abra o ecrã LCD ou prima o **Power Button (Botão de Alimentação)** durante um segundo.



Rode o ecrã LCD para que possa ver imagens e filmes.



Rode a cabeça da lente para abrir a lente.



## 2 Começar a utilizar

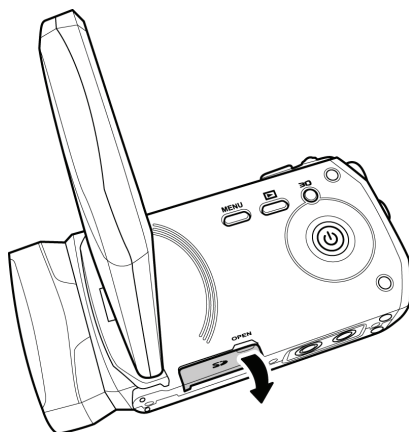
---

Leia esta secção para saber como começar a utilizar a câmara de vídeo. Esta secção aborda as funções básicas, como ligar a câmara, inserir a bateria e cartões de memória e configurar definições preliminares. Consulte os capítulos seguintes para obter informações sobre funções avançadas.

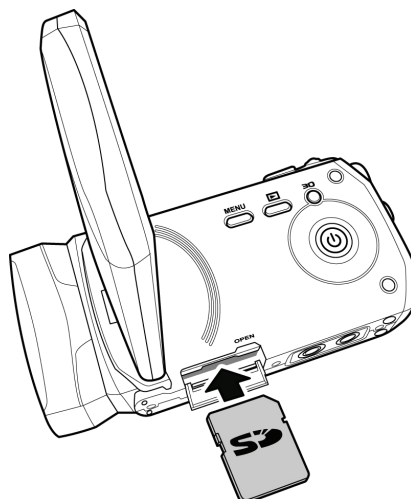
### 2.1 Inserir um cartão SD

Poderá instalar um cartão SD na câmara de vídeo para aumentar o espaço de armazenamento para fotos, clipes de vídeo ou outros ficheiros.

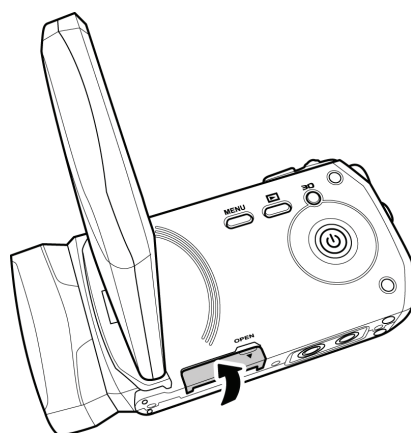
1. Abra a tampa do cartão SD como indicado na ilustração.



2. Insira o cartão de memória. Recomendamos que utilize um cartão de memória com capacidade igual ou superior a 1 GB.



3. Feche a tampa do cartão SD.



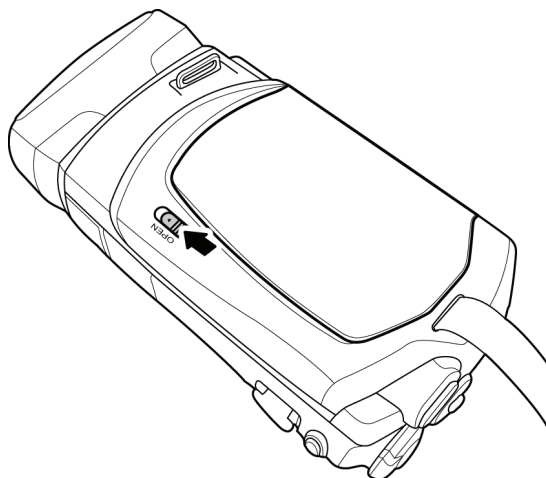
## 2.2 Inserir a bateria

Esta câmara de vídeo utiliza uma bateria de iões de lítio recarregável. Utilize apenas baterias fornecidas pelo fabricante ou pelo seu revendedor.

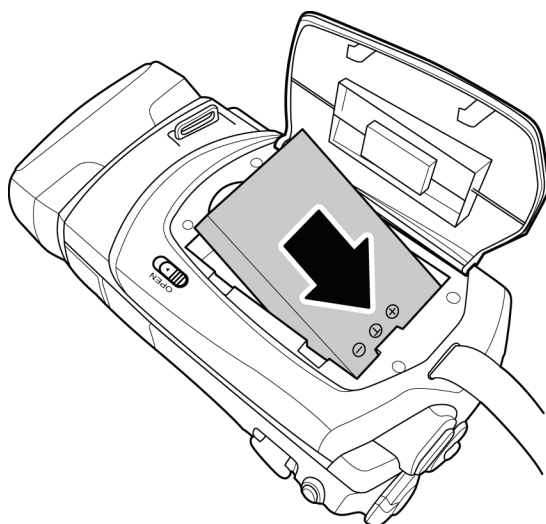
**Nota:**

Instale a bateria exactamente como descrito aqui. A instalação incorrecta da bateria poderá provocar danos na câmara de vídeo.

1. Deslize o trinco da tampa da bateria para abrir a tampa.

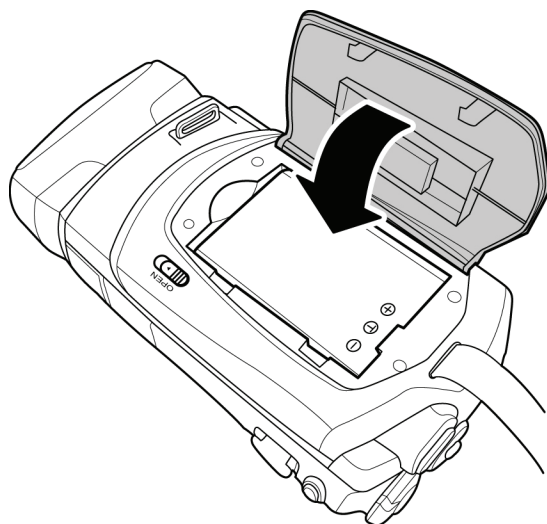


2. Insira a bateria. Certifique-se de que os símbolos + e – da bateria fiquem alinhados com os símbolos + e – da câmara de vídeo.



3. Feche a tampa da bateria.





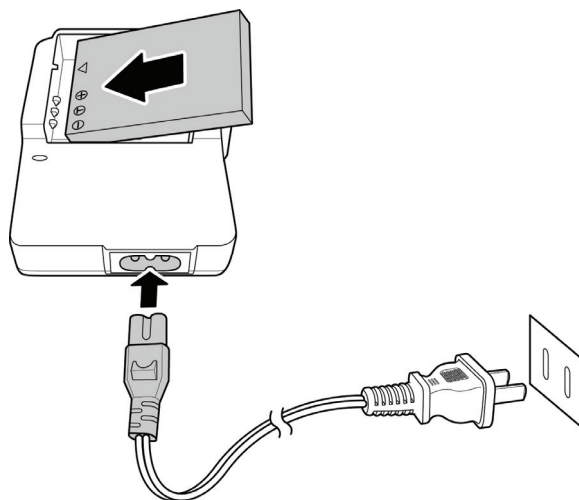
**Nota:**

Certifique-se de que a tampa da bateria se encontra bem fechada para garantir uma utilização correcta.

## 2.3 Carregar a bateria

Pode carregar a bateria com o carregador fornecido. Siga os passos indicados abaixo para carregar a bateria.

1. Insira a bateria de íões de lítio no compartimento de carregamento. Ligue uma das extremidades do cabo de alimentação ao carregador e a outra extremidade a uma tomada eléctrica, tal como mostrado.
2. O LED laranja irá acender para indicar que o carregamento está em curso.
3. Quando o carregamento estiver concluído, o LED ficará verde.
4. O tempo real de carregamento depende da carga existente na bateria e das condições de carregamento.



O tempo aproximado de carregamento é de 240 minutos, com um carregador e uma ligação USB.

## 2.4 Ligar/desligara câmara de vídeo

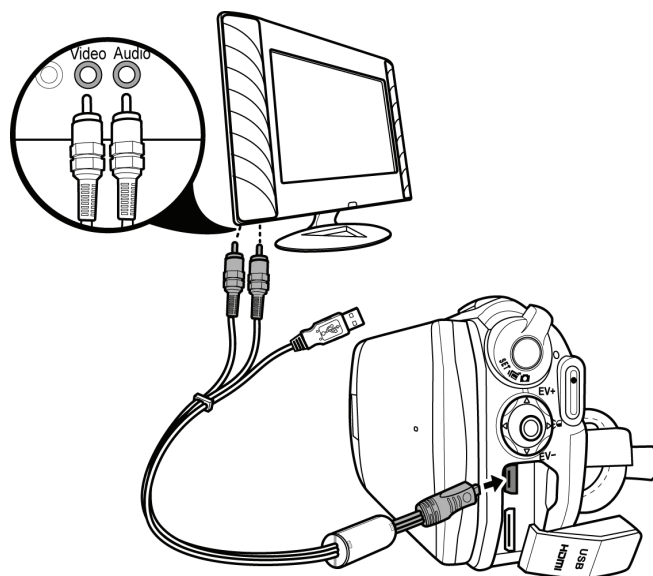
Mantenha premido o **Power Button (Botão de Alimentação)** para ligar/desligar a câmara de vídeo.

**Nota:**

A câmara poderá ligar/desligar fechando e abrindo o ecrã LCD.

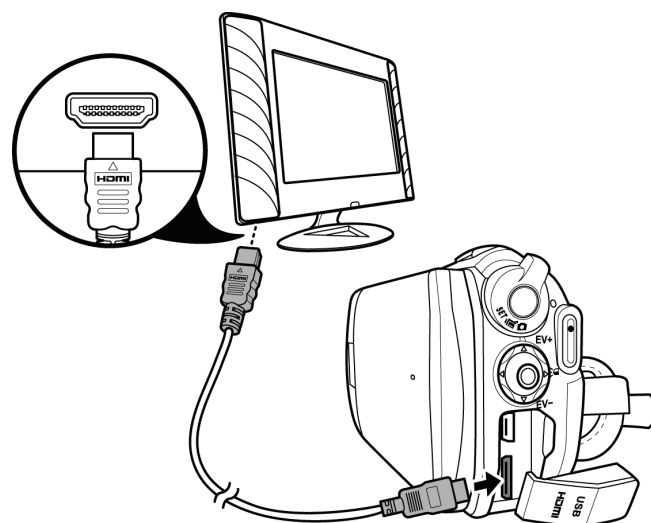
## 2.5 Ligar a uma TV (Cabo AV)

Para ver imagens ou vídeos numa TV, ligue a câmara de vídeo a uma TV utilizando o cabo AV fornecido, tal como ilustrado.



## 2.6 Ligar a uma TV (Cabo HDMI)

Poderá também ligar a câmara de vídeo a uma TV utilizando um cabo HDMI.

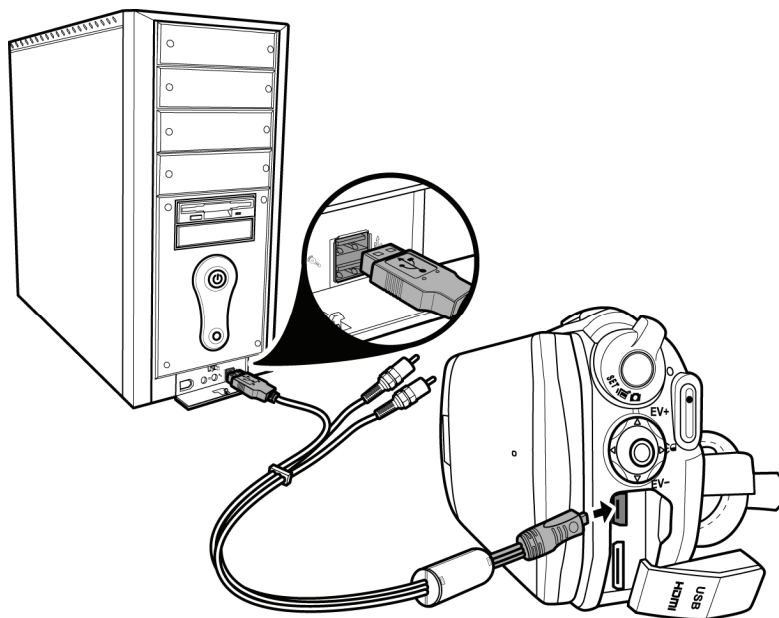


**Nota:**

Para reprodução de vídeo 3D, será necessário utilizar uma TV HD 3D.

## 2.7 Ligar a um PC (Cabo USB)

Ligue a câmara de vídeo a um computador utilizando o cabo USB fornecido, tal como ilustrado.



## 2.8 Mudança de modos

A câmara de vídeo pode funcionar em três modos: Video (Vídeo), Camera (Câmara) e Setup (Configuração). Ajuste o **Mode Dial (Selector de Modo)** para mudar de modo.

Poderá também premir o **3D Button (Botão 3D)** para alternar entre os modos 2D e 3D.

Nos modos Vídeo ou Câmara, prima o **Menu Button (Botão Menu)** para aceder ao menu de Video ou Câmara e ajuste as definições de White Balance (Equilíbrio de branco), Resolution (Resolução), Color (Cor), Date Stamp (Marca de data) ou Continuous Shooting (Captura contínua).

## 2.9 Antes de começar

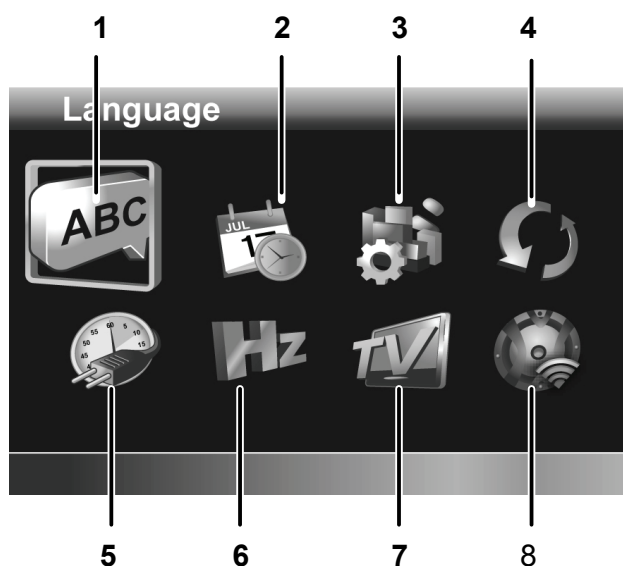
Antes de começar a utilizar a câmara de vídeo, é necessário configurar algumas definições básicas, como a data e hora, o idioma e a função de bip.

### 2.9.1 Gerir o modo de Configuração

Para seleccionar um menu no modo Setup (Configuração), faça o seguinte:

1. Ajuste o **Mode Dial (Selector de Modo)** para o modo Setup (Configuração) para exibir o ecrã do modo Setup (Configuração).
2. Utilize o **Navigation Button (Botão de Navegação)** para percorrer as opções/páginas até realçar o menu desejado. Consulte as opções disponíveis na imagem apresentada abaixo.
3. Prima o **middle Navigation Button (Botão de Navegação do meio)** para abrir o menu.

O menu Setup (Configuração) disponibiliza as seguintes opções:



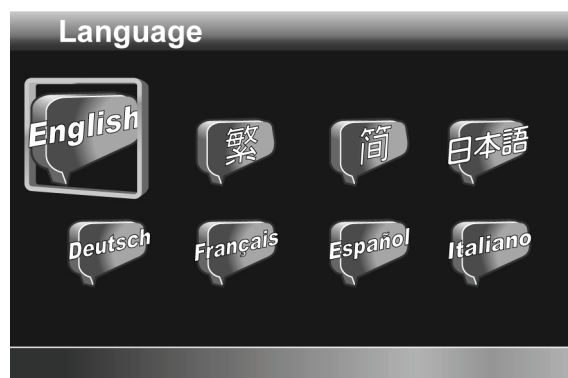
- |                          |                                   |
|--------------------------|-----------------------------------|
| 1. Language (Idioma)     | 5. Auto power off (Deslig. Auto.) |
| 2. Date/Time (Data/Hora) | 6. Frequency (Frequência)         |
| 3. Format (Formatar)     | 7. TV standard (Padrão de TV)     |
| 4. Default (Padrão)      | 8. Beep (Bipe)                    |

Leia as secções seguintes para saber como utilizar cada menu.

## 2.9.2 Idioma

O menu Language (Idioma) permite seleccionar o idioma exibido. Para seleccionar o idioma, faça o seguinte:

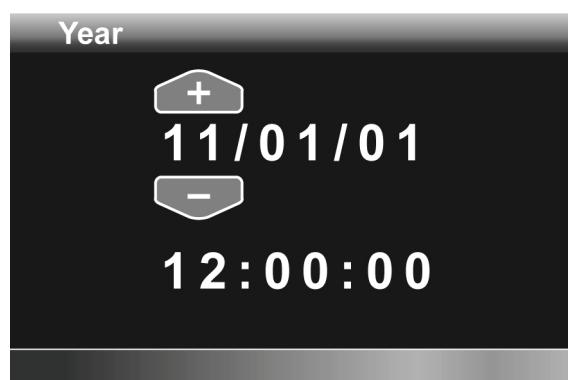
1. Utilize o **left/right Navigation Button (Botão de Navegação para a esquerda/direita)** para seleccionar o idioma desejado.
2. Prima o **middle Navigation Button (Botão de Navegação do meio)** para confirmar.



## 2.9.3 Data/Hora

O menu Date / Time (Data/Hora) permite ajustar a data e a hora. Para ajustar a Date / Time (Data/Hora), faça o seguinte:

1. Utilize o **left/right Navigation Button (Botão de Navegação para a esquerda/direita)** para seleccionar o campo a ajustar.
2. Utilize o **up/down Navigation Button (Botão de Navegação do meio)** para ajustar o valor.
3. Prima o **middle Navigation Button (Botão de Navegação do meio)** para confirmar.



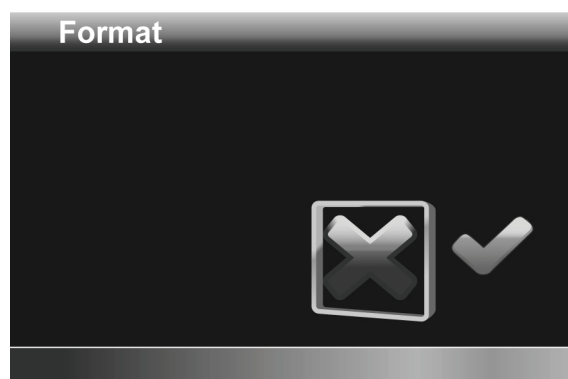


## 2.9.4 Formatar

O menu Format (Formatar) permite formatar o seu cartão de memória ou a memória interna quando não estiver inserido nenhum cartão de memória.

Para formatar o cartão de memória ou a memória interna, faça o seguinte:

1. Utilize o **left/right Navigation Button (Botão de Navegação para a esquerda/direita)** para seleccionar √.
2. Prima o **middle Navigation Button (Botão de Navegação do meio)** para confirmar.



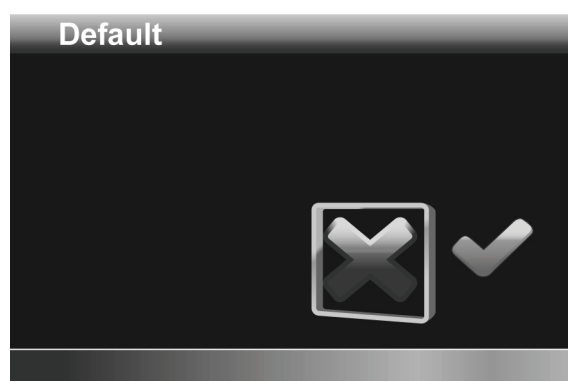
**Aviso: A formatação eliminará todos os dados do suporte.**

## 2.9.5 Padrão

O menu Default (Padrão) permite repor as predefinições da câmara de vídeo.

Para repor as predefinições da câmara de vídeo, faça o seguinte:

1. Utilize o **left/right Navigation Button (Botão de Navegação para a esquerda/direita)** para seleccionar √.
2. Prima o **middle Navigation Button (Botão de Navegação do meio)** para confirmar.



## 2.9.6 Desligar Automaticamente

O menu Auto Power Off (Desligar automaticamente) permite definir o tempo de inactividade após o qual a câmara de vídeo entrará em modo de suspensão para poupar energia.

Para ajustar a função Desligar Automaticamente, faça o seguinte:

1. Utilize o **left/right Navigation Button (Botão de Navegação para a esquerda/direita)** para seleccionar:
  - **X**: Desactiva a função Desligar Automaticamente.
  - **1 min.**: Desligar Automaticamente após 1 minuto.
  - **5 min.**: Desligar Automaticamente após 5 minutos.
2. Prima o **middle Navigation Button (Botão de Navegação do meio)** para confirmar.

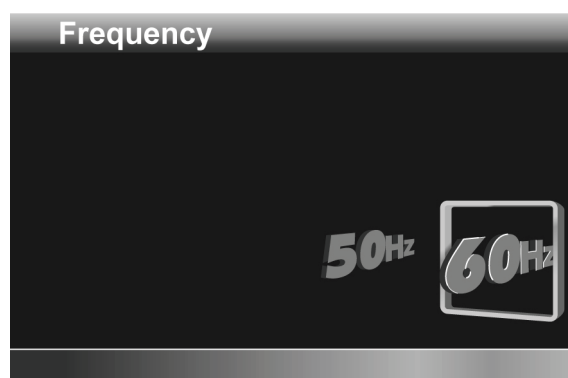


## 2.9.7 Frequência

O menu Frequency (Frequência) permite definir a frequência de actualização da câmara de vídeo. Ao aumentar a frequência de actualização diminuirá a cintilação, diminuindo assim a fadiga ocular.

Para seleccionar a frequência de actualização, faça o seguinte:

1. Utilize o **left/right Navigation Button (Botão de Navegação para a esquerda/direita)** para seleccionar **60Hz** ou **50Hz**.
2. Prima o **middle Navigation Button (Botão de**



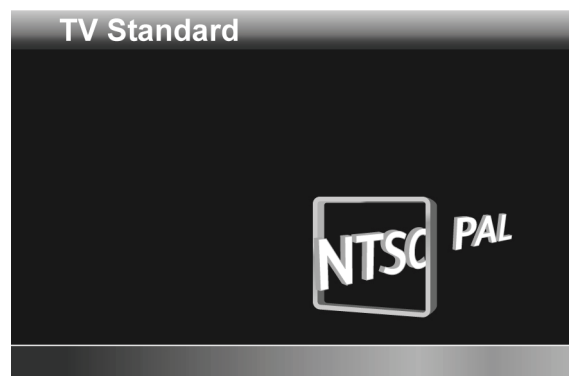
**Navegação do meio)** para confirmar.

## 2.9.8 Padrão de TV

O menu TV Standard (Padrão de TV) permite seleccionar o sistema de TV dos vídeos gravados.

Para ajustar o Padrão de TV, faça o seguinte:

1. Utilize o **left/right Navigation Button (Botão de Navegação para a esquerda/direita)** para seleccionar **NTSC** ou **PAL**.
2. Prima o **middle Navigation Button (Botão de Navegação do meio)** para confirmar.

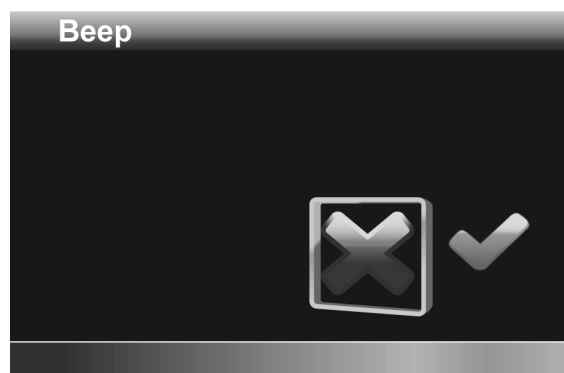


## 2.9.9 Bipe

O menu Beep (Bipe) permite activar ou desactivar os sons de utilização e dos botões da câmara.

Para seleccionar o Bipe, faça o seguinte:

1. Utilize o **left/right Navigation Button (Botão de Navegação para a esquerda/direita)** para seleccionar:
  - **X**: Para desactivar o som de utilização da câmara.
  - **✓**: Para activar o som de utilização da câmara.
2. Prima o **middle Navigation Button (Botão de Navegação do meio)** para confirmar.



## 3 Utilizar a câmara de vídeo

---

### 3.1 Gravar vídeos

Para gravar um vídeo, faça o seguinte:

1. Rode a cabeça da lente e abra o ecrã LCD para ligar a câmara.
2. Ajuste o **Mode Dial (Selector de modo)** para modo de Vídeo.

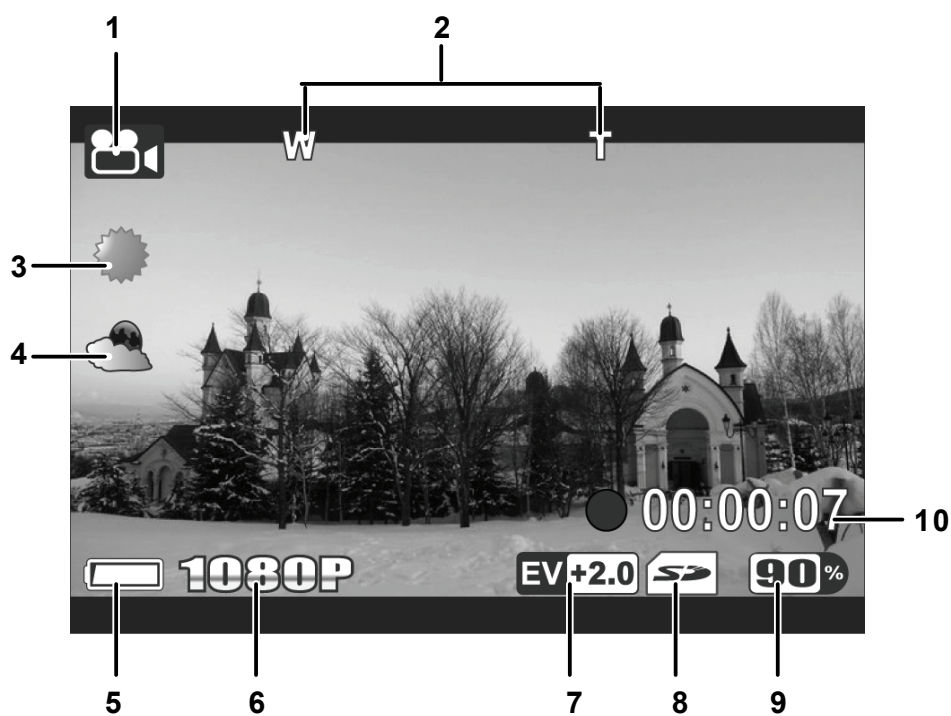
Para ajustar o vídeo, pode:


- Premir o **3D Button (Botão 3D)** para mudar para o modo 3D ou 2D. O modo 3D permite gravar vídeos com efeitos 3D. O modo 2D permite gravar vídeos normais em 2D.
  - Premir o **down Navigation Button (Botão de Navegação para baixo)** para diminuir as definições de EV.
  - Premir o **up Navigation Button (Botão de Navegação para cima)** para aumentar as definições de EV.
  - Utilizar o **Zoom Button (Botão de Zoom)** para aplicar mais ou menos zoom no modo 2D.
  - Premir o **left Navigation Button (Botão de Navegação para a esquerda)** para mudar rapidamente o equilíbrio de branco.
  - Premir o **right Navigation Button (Botão de Navegação para a direita)** para activar ou desactivar a luz LED.
  - Premir o **Menu Button (Botão Menu)** para abrir o modo de Vídeo para aceder a mais opções de ajuste.
3. Premir o **Record Button (Botão de Gravação)** para iniciar a gravação do vídeo.
  4. Para parar a gravação, prima novamente o **Record Button (Botão de Gravação)**.






### Notas:

1. Para obter melhores resultados, mantenha uma distância de 30 a 40 cm entre os seus olhos e o ecrã LCD durante a pré-visualização de fotos ou vídeos em 3D.
2. O tamanho máximo de cada gravação de vídeo é de aproximadamente 3,9GB. O sistema irá dividir automaticamente os ficheiros e gravará o vídeo até que a memória esteja cheia.

## O ecrã de gravação de vídeo



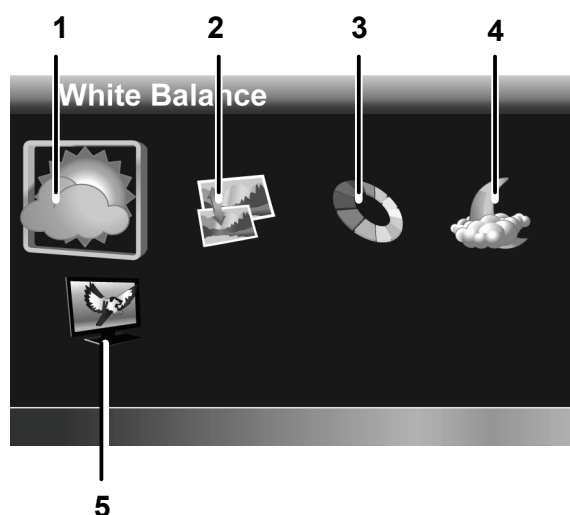
#	Ícone	Descrição
1		Indica que a câmara de vídeo se encontra no modo de Vídeo.

2	W T	Indica o nível de zoom utilizado.
3		Indica o modo de Equilíbrio de branco actual.
4		Indica que o modo nocturno está activado.
#	<b>Ícone</b>	<b>Descrição</b>
5		Indica o nível de bateria restante.
6	1080P	Indica a resolução actual.
7	EV+2.0	Indica o valor de exposição actual.
8		Indica que o cartão de memória está inserido.
		Indica que a memória interna está a ser utilizada para armazenar ficheiros.
9	90%	Indica o espaço restante no cartão de memória/na memória interna.
10	00:00:07	Indica o tempo de gravação.

## 3.2 Modo de Vídeo

Para seleccionar um menu no modo de Vídeo, faça o seguinte:

1. Prima o **Menu Button (Botão Menu)** para abrir o ecrã do modo de Vídeo.
2. Utilize o **Navigation Button (Botão de Navegação)** para percorrer as opções até realçar o menu desejado. Consulte as opções disponíveis na imagem apresentada abaixo.
3. Prima o **middle Navigation Button (Botão de Navegação do meio)** para abrir o menu.
4. Prima o **Record Button (Botão de Gravação)** para voltar ao modo de Vídeo.



O menu de Vídeo disponibiliza as seguintes opções:

- |   |                               |
|---|-------------------------------|
| 1. White Balance (Equilíbrio de branco) | 4. Night Mode (Modo nocturno) |
| 2. Resolution (Resolução)               | 5. Quality (Qualidade)        |
| 3. Effect (Efeito)                      |                               |

Leia as secções seguintes para saber como utilizar cada menu.

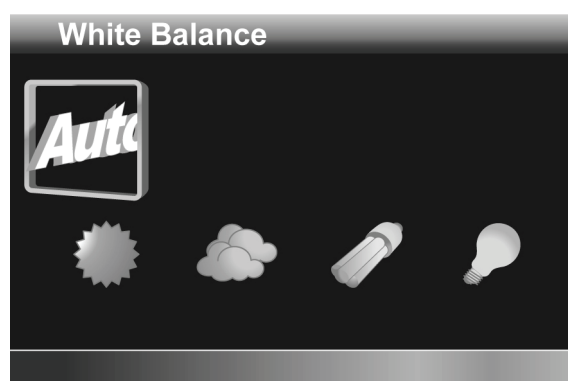
**Nota:** A qualidade está disponível apenas quando está inserido um cartão SD.

### 3.2.1 Equilíbrio de branco

O menu White Balance (Equilíbrio de branco) permite definir o equilíbrio de branco durante a captura de imagens em condições de luminosidade específicas.

Para definir o Equilíbrio de branco, faça o seguinte:

1. Utilize o **left/right Navigation Button (Botão de Navegação para a esquerda/direita)** para seleccionar a opção desejada:
  - **Auto (Automático):** Seleccione esta opção para permitir que a câmara de vídeo defina automaticamente o equilíbrio de branco.
  - **Sunny (Ensolarado):** Seleccione esta opção para gravação à luz do dia.
  - **Cloudy (Nublado):** Seleccione esta opção para gravação em dias nublados.
  - **Fluorescent (Fluorescente):** Seleccione esta opção para ambientes com luz fluorescente.
  - **Tungsten (Tungsténio):** Seleccione esta opção para condições normais de luminosidade em ambientes interiores.
2. Prima o **middle Navigation Button (Botão de Navegação do meio)** para confirmar



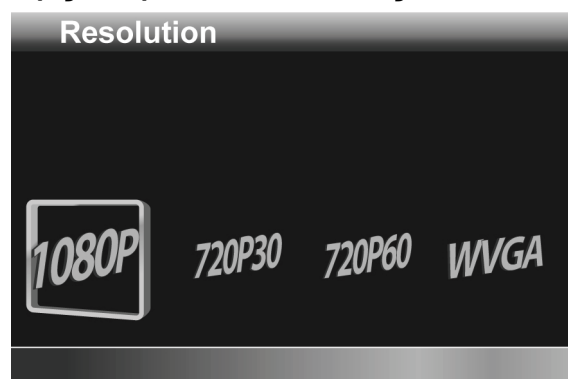
### 3.2.2 Resolução

O menu Resolution (Resolução) permite definir a resolução antes de capturar uma imagem ou um vídeo. Quanto mais elevada for a resolução, mais espaço de memória será necessário.



Para seleccionar a resolução, faça o seguinte:

1. Utilize o **left/right Navigation Button (Botão de Navegação para a esquerda/direita)** para seleccionar a opção desejada:
  - **1080P**: Selecione esta opção para a resolução 1920 x 1080.
  - **720P30**: Selecione esta opção para a resolução 1280 x 720 a 30 fps.
  - **720P60**: Selecione esta opção para a resolução 1280 x 720 a 60 fps.
  - **WVGA**: Selecione esta opção para a resolução 848 x 480.
2. Prima o **middle Navigation Button (Botão de Navegação do meio)** para confirmar.

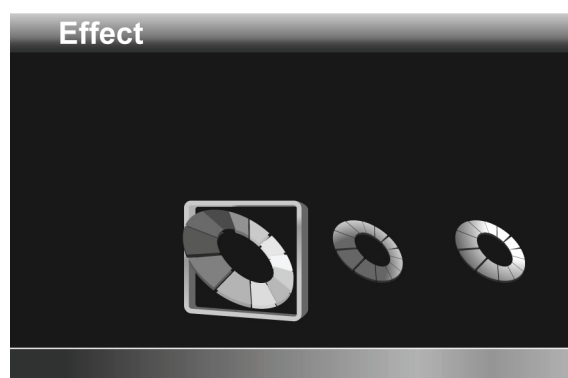


### 3.2.3 Efeito

O menu Effect (Efeito) permite alterar o efeito de gravação.

Para definir o Efeito, faça o seguinte:

1. Utilize o **left/right Navigation Button (Botão de Navegação para a esquerda/direita)** para seleccionar a opção desejada:
  - **Natural**: Selecione para capturar fotografias a cor.
  - **Sepia (Sépia)**: Selecione para



obter o efeito de cor castanha.

- **Black and white (Preto e branco):** Selecciona para utilizar o efeito preto e branco.

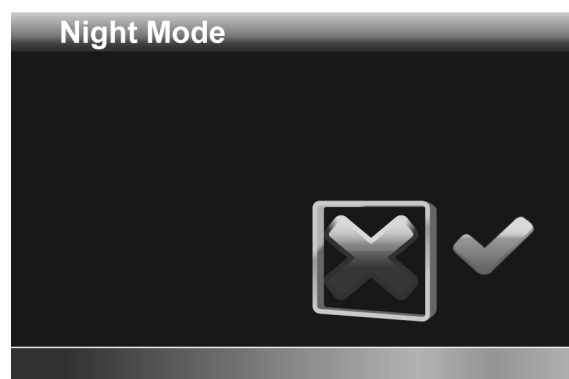
2. Prima o **middle Navigation Button (Botão de Navegação do meio)** para confirmar.

### 3.2.4 Modo Noturno

O Night Mode (Modo Noturno) permite activar ou desactivar a função de modo noturno.

Para definir o modo noturno, faça o seguinte:

1. Utilize o **left/right Navigation Button (Botão de Navegação para a esquerda/direita)** para seleccionar:
  - **X:** Desactivar o modo noturno.
  - **✓:** Activar o modo noturno.



2. Prima o **middle Navigation Button (Botão de Navegação do meio)** para confirmar.

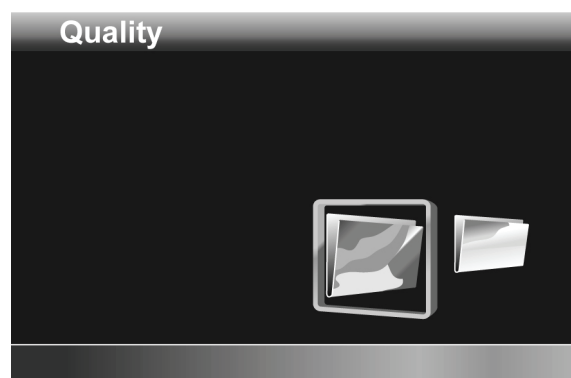
### 3.2.5 Qualidade

O menu Quality (Qualidade) permite definir a qualidade de gravação. Os vídeos com qualidade mais elevada contêm mais detalhes e utilizam mais espaço de memória.

Para definir a qualidade, faça o seguinte:

1. Utilize o **left/right Navigation Button (Botão de Navegação para a esquerda/direita)** para seleccionar:

- **Fine (Fina):** Seleccione para uma melhor qualidade de gravação.
- **Normal:** Seleccione para uma qualidade de gravação normal.



2. Prima o **middle Navigation Button (Botão de Navegação do meio)** para confirmar.

## 3.3 Reproduzir vídeos

### 3.3.1 Reproduzir vídeos

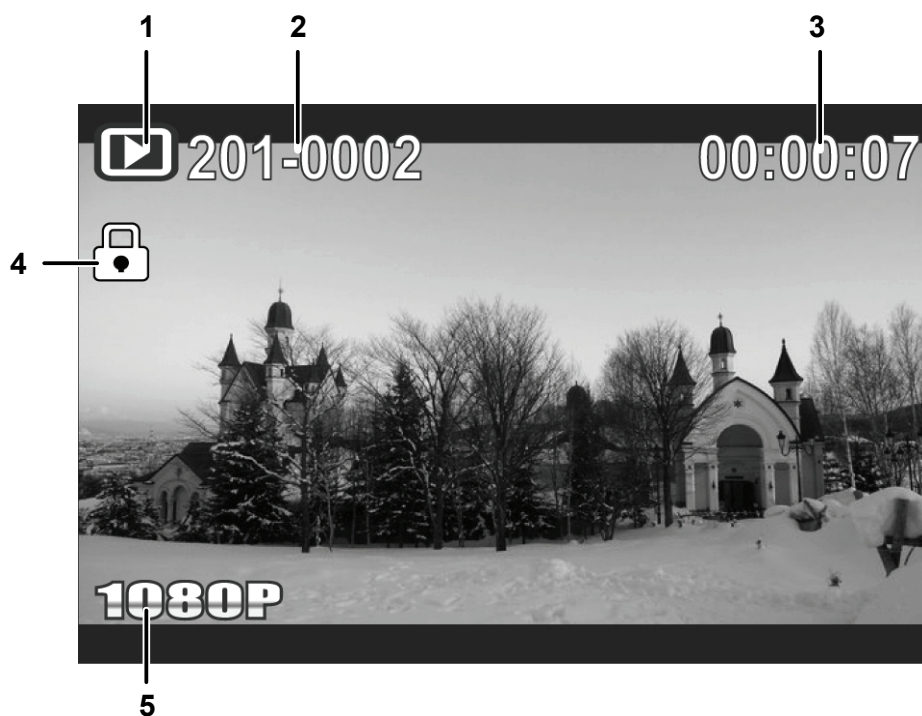
Para reproduzir vídeos, faça o seguinte:



1. Certifique-se de que a câmara se encontra no modo de Vídeo. Se necessário, ajuste o **Mode Dial (Selector de modo)** para modo de Vídeo.
2. Prima o **Playback Button (Botão de Reprodução)** para abrir o ecrã de reprodução de Vídeo.
3. Prima o **left/right Navigation Button (Botão de Navegação para a esquerda/direita)** para percorrer os vídeos gravados.
4. Prima o **middle Navigation Button (Botão de Navegação do meio)** para reproduzir o vídeo.
  - Para colocar a reprodução em pausa, prima o **Record Button (Botão de Gravação)**. Prima o **middle Navigation Button (Botão de Navegação do meio)** para parar a reprodução.
  - Para ajustar o volume, prima o **Zoom Button (Botão de Zoom)**.
  - Para recuar/avançar rapidamente, mantenha premido o **left/right Navigation Button (Botão de Navegação para a esquerda/direita)** para alternar entre as diferentes velocidades (2X, 4X, ou 8X). Para voltar à velocidade normal, prima o **middle Navigation Button (Botão de Navegação do meio)**.

**Nota:**

Os vídeos deverão ser gravados no modo 3D para terem efeitos 3D.

## O ecrã de reprodução de vídeo



#	Ícone	Descrição
1		Indica que a câmara de vídeo se encontra no modo de Reprodução.
2	201-0002	Indica o número do ficheiro de vídeo.
3	00:00:07	Indica o tempo total de gravação.
4		Indica que o ficheiro está protegido.
5	1080P	Indica a resolução do vídeo.

## 3.4 Eliminar vídeos

Para eliminar um vídeo, faça o seguinte:

1. No modo de Vídeo, prima o **Playback Button (Botão de Reprodução)** para aceder ao modo de Reprodução de Vídeo.
2. Prima o **left/right Navigation Button (Botão de Navegação para a esquerda/direita)** para seleccionar o vídeo que deseja eliminar.
3. Prima o **Menu Button (Botão de Menu)** para abrir o menu de Reprodução de Vídeo.
4. Utilize o **left/right Navigation Button (Botão de Navegação para a esquerda/direita)** para seleccionar  e depois prima o **middle Navigation Button (Botão de Navegação do meio)** para confirmar.
5. Prima o **middle Navigation Button (Botão de Navegação do meio)** para eliminar o vídeo seleccionado.



Para eliminar todos os vídeos, faça o seguinte:

1. Prima o **Playback Button (Botão de Reprodução)** para aceder ao modo de Reprodução de Vídeo.
2. Prima o **Menu Button (Botão de Menu)** para abrir o menu de Reprodução de Vídeo.
3. Utilize o **left/right Navigation Button (Botão de Navegação para a esquerda/direita)** para seleccionar  e depois prima o **middle Navigation Button (Botão de Navegação do meio)** para confirmar.

4. Utilize o **left/right Navigation Button (Botão de Navegação para a esquerda/direita)** para seleccionar ✓ e prima o **middle Navigation Button (Botão de Navegação do meio)** para eliminar todos os vídeos.




**Nota:**

- Após a eliminação, os ficheiros não poderão ser recuperados. Assegure-se de que os ficheiros foram transferidos para o computador ou guardados noutro dispositivo de armazenamento.
- Os ficheiros protegidos não serão eliminados. Deverá desbloquear esses ficheiros antes de os eliminar.

## 3.5 Proteger vídeos

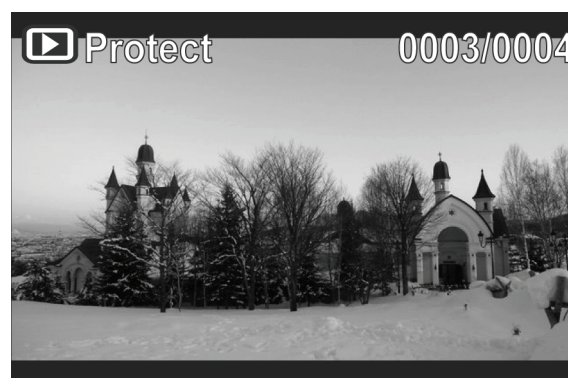
Para proteger um vídeo para evitar que seja eliminado, faça o seguinte:

1. No modo de Vídeo, prima o **Playback Button (Botão de Reprodução)** para aceder ao modo de Reprodução de Vídeo.
2. Prima o **left/right Navigation Button (Botão de Navegação para a esquerda/direita)** para seleccionar o vídeo que deseja proteger/desproteger.
3. Prima o **Menu Button (Botão de Menu)** para abrir o menu de Reprodução de Vídeo.

4. Utilize o **left/right Navigation Button (Botão de Navegação para a esquerda/direita)** para seleccionar  e depois prima o **middle Navigation Button (Botão de Navegação do meio)** para confirmar.



5. Para proteger/desproteger mais ficheiros, utilize o **left/right Navigation Button (Botão de Navegação para a esquerda/direita)** para seleccionar outros ficheiros e depois prima o **middle Navigation Button (Botão de Navegação do meio)** para proteger/desproteger os ficheiros.



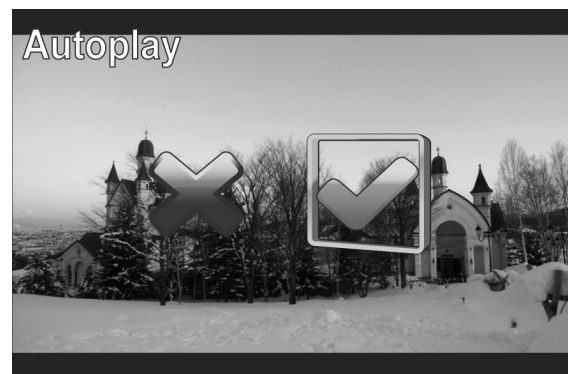


## 3.6 Reproduzir vídeos automaticamente

A função Autoplay (Repro. Auto.) permite-lhe reproduzir todos os clipes de vídeo sequencialmente.

Para iniciar a Repro. Auto., faça o seguinte:




1. No modo de Vídeo, prima o **Playback Button (Botão de Reprodução)** para aceder ao modo de Reprodução de Vídeo.
2. Prima o **Menu Button (Botão de Menu)** para abrir o menu de Reprodução de Vídeo.
3. Utilize o **left/right Navigation Button (Botão de Navegação para a esquerda/direita)** para seleccionar  e depois prima o **middle Navigation Button (Botão de Navegação do meio)** para confirmar.
4. Utilize o **left/right Navigation Button (Botão de Navegação para a esquerda/direita)** para seleccionar  e depois prima o **middle Navigation Button (Botão de Navegação do meio)** para iniciar a Repro. Auto..



## 3.7 Saída de Vídeo

A função Video Output (Saída de Vídeo) permite alterar a saída de vídeo no formato 3D numa TV 3D.

Para definir a saída de vídeo, faça o seguinte:

1. No modo de Vídeo, prima o **Playback Button (Botão de Reprodução)** para aceder ao modo de Reprodução de Vídeo.
2. Prima o **Menu Button (Botão de Menu)** para abrir o menu de Reprodução de Vídeo.
3. Utilize o **left/right Navigation Button (Botão de Navegação para a esquerda/direita)** para seleccionar  e depois prima o **middle Navigation Button (Botão de Navegação do meio)** para confirmar.
4. Utilize o **left/right Navigation Button (Botão de Navegação para a esquerda/direita)** para seleccionar a opção desejada:
  - **2D:** Para ver clipes de vídeo 2D na TV.
  - **3D:** Para ver clipes de vídeo 3D na TV.
5. Prima o **middle Navigation Button (Botão de Navegação do meio)** para confirmar.

**Nota:**

- Esta função está disponível apenas em vídeos gravados no modo 3D.
- Se utilizar uma normal TV 2D, a imagem será apresentada lado a lado.

## 3.8 Tirar fotografias

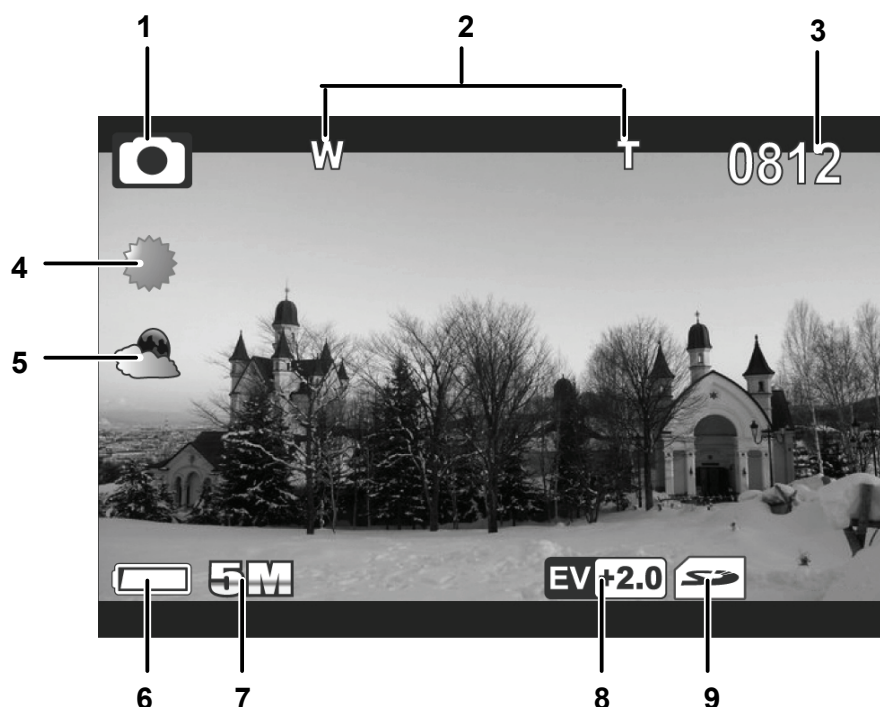
Para tirar uma fotografia, faça o seguinte:

1. Rode a cabeça da lente e abra o ecrã LCD para ligar a câmara.
2. Ajuste o **Mode Dial (Selector de Modo)** para mudar para o modo de Câmera.
3. Prima o **Shutter Button (Botão do Obturador)** para tirar uma fotografia.

Para ajustar a câmara, pode:

- Premir o **3D Button (Botão 3D)** para mudar para o modo 3D ou 2D. O modo 3D permite tirar fotografias com efeitos 3D. O modo 2D permite tirar fotografias normais em 2D.
- Premir o **down Navigation Button (Botão de Navegação para baixo)** para diminuir as definições de EV.
- Premir o **up Navigation Button (Botão de Navegação para cima)** para aumentar as definições de EV.
- Utilizar o **Zoom Button (Botão de Zoom)** para aplicar mais ou menos zoom.
- Premir o **left Navigation Button (Botão de Navegação para a esquerda)** para mudar rapidamente o equilíbrio de branco.
- Premir o **right Navigation Button (Botão de Navegação para a direita)** para activar ou desactivar a luz LED.
- Prima o Botão de Menu para aceder ao modo de Câmera para obter mais opções de ajuste.

## O ecrã da câmara

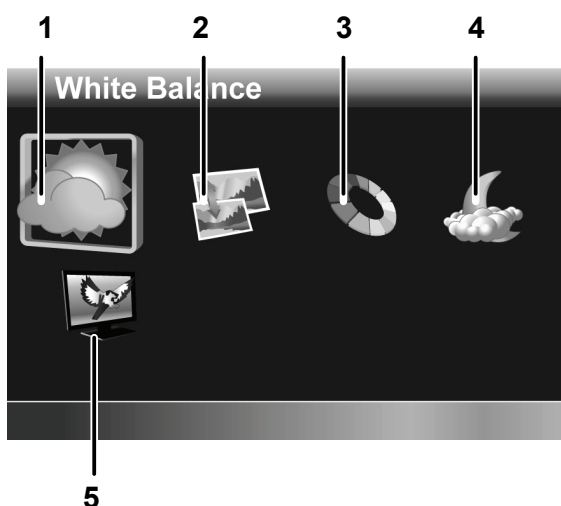


#	Ícone	Descrição
1		Indica que a câmara de vídeo se encontra no modo de Câmara.
2	W T	Indica o nível de zoom utilizado.
3	0812	Indica o número total de imagens.
4		Indica o modo de Equilíbrio de branco actual.
5		Indica que o modo nocturno está activado.
6		Indica o nível de bateria restante.
7	5M	Indica a resolução actual.
8	EV+2.0	Indica o valor de exposição actual.
9		Indica que o cartão de memória está inserido.
		Indica que a memória interna está a ser utilizada para armazenar ficheiros.

## 3.9 Menu do Modo de Câmera

Para seleccionar um menu no modo de Câmera, faça o seguinte:

1. Prima o **middle Navigation Button (Botão de Navegação do meio)** para abrir o menu do modo de Câmera.
2. Utilize o **Navigation Button (Botão de Navegação)** para percorrer as opções até realçar o menu desejado. Consulte as opções disponíveis na imagem apresentada abaixo.
3. Prima o **middle Navigation Button (Botão de Navegação do meio)** para abrir o menu.
4. Prima o **Record Button (Botão de Gravação)** para voltar ao modo de Vídeo.



O menu de modo de Câmera disponibiliza as seguintes opções:

- |   |                               |
|---|-------------------------------|
| 1. White Balance (Equilíbrio de branco) | 4. Night Mode (Modo nocturno) |
| 2. Resolution (Resolução)               | 5. Quality (Qualidade)        |
| 3. Effect (Efeito)                      |                               |

Leia a secção seguinte para saber como utilizar cada menu.

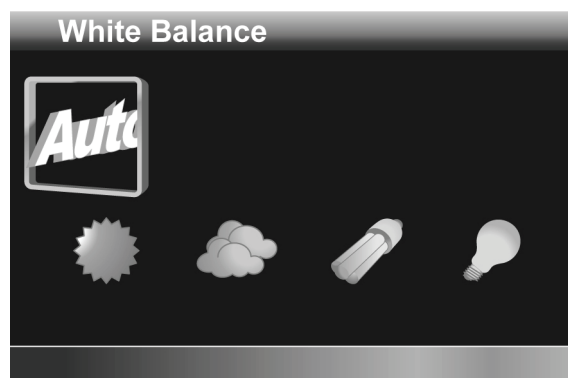
**Nota:** A qualidade está disponível apenas quando está inserido um cartão SD.

### 3.9.1 Equilíbrio de branco

O menu White Balance (Equilíbrio de branco) permite ajustar o equilíbrio de branco durante a captura de imagens em condições de luminosidade específicas.

Para definir o Equilíbrio de branco, faça o seguinte:

1. Utilize o **left/right Navigation Button (Botão de Navegação para a esquerda/direita)** para seleccionar a opção desejada:
  - **Auto (Automático):** Seleccionar esta opção para permitir que a câmara de vídeo defina automaticamente o equilíbrio de branco.
  - **Sunny (Ensolarado):** Seleccionar esta opção para gravação à luz do dia.
  - **Cloudy (Nublado):** Seleccionar esta opção para gravação em dias nublados.
  - **Fluorescent (Fluorescente):** Seleccionar esta opção para ambientes com luz fluorescente.
  - **Tungsten (Tungsténio):** Seleccionar esta opção para condições normais de luminosidade em ambientes interiores.
2. Prima o **middle Navigation Button (Botão de Navegação do meio)** para confirmar



### 3.9.2 Resolução

O menu Resolution (Resolução) permite definir a resolução antes de capturar uma imagem ou um vídeo. Quanto mais elevada for a resolução, mais espaço de memória será necessário.

Para seleccionar a resolução, faça o seguinte:

1. Utilize o **left/right Navigation Button (Botão de Navegação para a esquerda/direita)** para seleccionar a opção desejada:

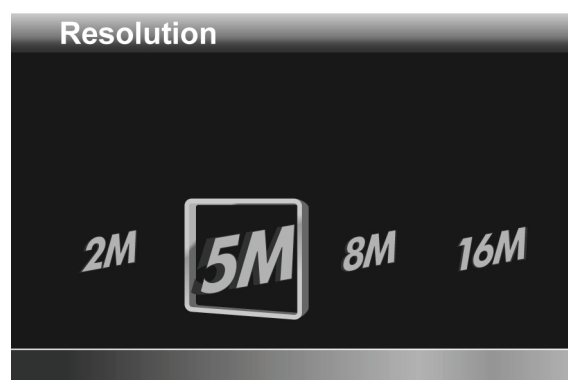
(Modo 2D)

- **2M:** Seleccione esta opção para a resolução 1832 x 1372.
- **5M:** Seleccione esta opção para a resolução 2592 x 1944.
- **8M:** Seleccione esta opção para a resolução 3200 x 2400.
- **16M:** Seleccione esta opção para a resolução 4608 x 3456.

(Modo 3D)

- **2M:** Seleccione esta opção para a resolução 1832 x 1030.
- **5M:** Seleccione esta opção para a resolução 2280 x 1242.
- **16M:** Seleccione esta opção para a resolução 4608 x 2592.

2. Prima o **middle Navigation Button (Botão de Navegação do meio)** para confirmar.



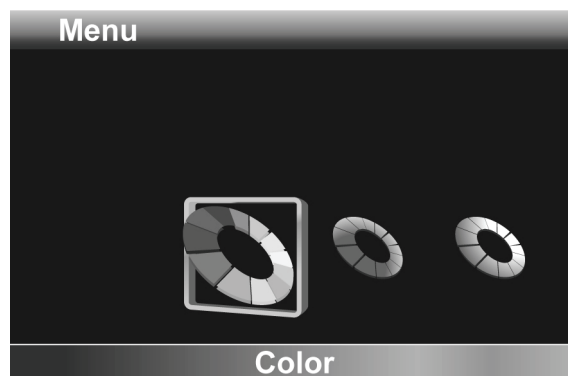


### 3.9.3 Efeito

O menu Effect (Efeito) permite alterar o efeito da câmara.

Para definir o Efeito, faça o seguinte:

1. Utilize o **left/right Navigation Button (Botão de Navegação para a esquerda/direita)** para seleccionar a opção desejada:
  - **Color (Cor):** Selecciona esta opção para capturar fotografias a cor.
  - **Sepia (Sépia):** Selecciona esta opção para obter o efeito de cor castanha.
  - **Black and white (Preto e branco):** Selecciona esta opção para utilizar o efeito preto e branco.
2. Prima o **middle Navigation Button (Botão de Navegação do meio)** para confirmar.

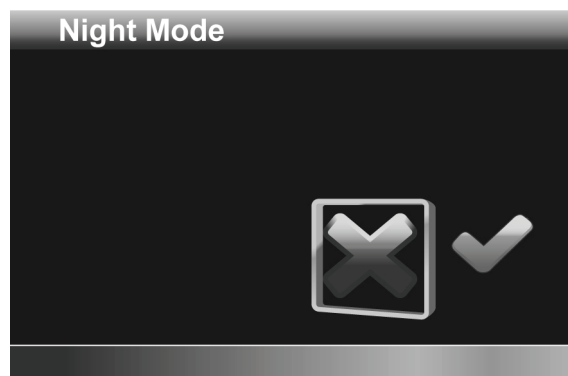


### 3.9.4 Modo Nocturno

O Night Mode (Modo Nocturno) permite activar ou desactivar a função de modo nocturno.

Para definir o modo nocturno, faça o seguinte:

1. Utilize o **left/right Navigation Button (Botão de Navegação para a esquerda/direita)** para seleccionar:
  - **X:** Desactivar o modo nocturno.
  - **✓:** Activar o modo



nocturno.

2. Prima o **middle Navigation Button (Botão de Navegação do meio)** para confirmar.

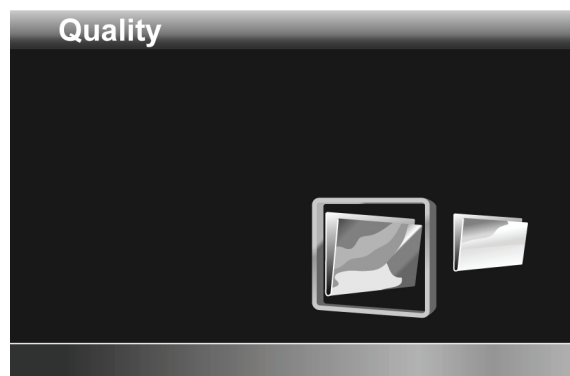
### 3.9.5 Qualidade

O menu Quality (Qualidade) permite definir a qualidade da imagem. As imagens com qualidade mais elevada contêm mais detalhes e utilizam mais espaço de memória.

Para definir a qualidade, faça o seguinte:

1. Utilize o **left/right Navigation Button (Botão de Navegação para a esquerda/direita)** para seleccionar:

- **Fine (Fina):**  
Selecione para uma melhor qualidade de imagem.
- **Normal:** Selecione para uma qualidade de imagem normal.



2. Prima o **middle Navigation Button (Botão de Navegação do meio)** para confirmar.

## 3.10 Reproduzir fotos

### 3.10.1 Reproduzir fotos

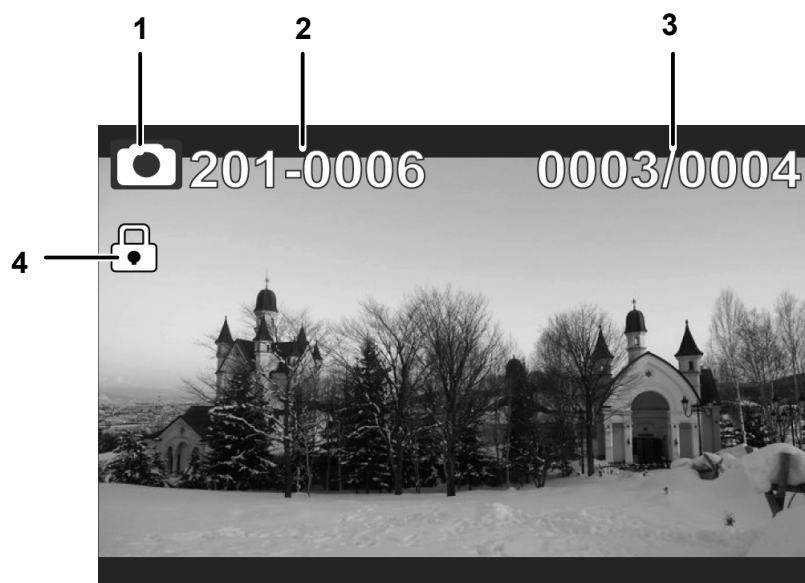
Para reproduzir fotos, faça o seguinte:



1. Certifique-se de que a câmara se encontra no modo de Câmara. Se necessário, ajuste o **Mode Dial (Selector de modo)** para modo de Câmara.
2. Prima o **Playback Button (Botão de Reprodução)** para aceder ao ecrã de reprodução de Vídeo.
3. Prima o **left/right Navigation Button (Botão de Navegação para a esquerda/direita)** para percorrer as fotos gravadas.

**Nota:**

As fotos deverão ser gravadas no modo 3D para terem efeitos 3D.

## O ecrã de reprodução de fotos



#	Ícone	Descrição
1		Indica que a câmara de vídeo se encontra no modo de Reprodução da Câmara.
2	201-0006	Indica o número do ficheiro da foto seleccionada.
3	0003/0004	Indica o número de sequência da foto seleccionada e o número total de fotos.
4		Indica o nível de bateria restante.

## 3.11 Eliminar fotos

Para eliminar uma foto, faça o seguinte:

1. No modo de Câmera, prima o **Playback Button (Botão de Reprodução)** para aceder ao modo de Reprodução de Fotos.
2. Prima o **left/right Navigation Button (Botão de Navegação para a esquerda/direita)** para seleccionar a foto que deseja eliminar.
3. Prima o **Menu Button (Botão de Menu)** para abrir o menu de Reprodução de Fotos.
4. Utilize o **left/right Navigation Button (Botão de Navegação para a esquerda/direita)** para seleccionar  e depois prima o **middle Navigation Button (Botão de Navegação do meio)** para confirmar.
5. Prima o **middle Navigation Button (Botão de Navegação do meio)** para eliminar a foto seleccionada.



Para eliminar todas as fotos, faça o seguinte:

1. Prima o **Playback Button (Botão de Reprodução)** para aceder ao modo de Reprodução de Fotos.
2. Prima o **Menu Button (Botão de Menu)** para abrir o menu de Reprodução de Fotos.
3. Utilize o **left/right Navigation Button (Botão de Navegação para a esquerda/direita)** para seleccionar  e depois prima o **middle Navigation Button (Botão de Navegação do meio)** para confirmar.

4. Utilize o **left/right Navigation Button (Botão de Navegação para a esquerda/direita)** para seleccionar ✓ e depois prima o **middle Navigation Button (Botão de Navegação do meio)** para eliminar todas as fotos.



**Nota:**

- Após a eliminação, os ficheiros não poderão ser recuperados. Assegure-se de que os ficheiros foram transferidos para o computador ou guardados noutra dispositivo de armazenamento.
- Os ficheiros protegidos não serão eliminados. Deverá desbloquear esses ficheiros antes de os eliminar.

## 3.12 Proteger fotos

Para proteger uma foto para evitar que seja eliminado, faça o seguinte:

1. No modo de Câmara, prima o **Playback Button (Botão de Reprodução)** para aceder ao modo de Reprodução de Fotos.
2. Prima o **left/right Navigation Button (Botão de Navegação para a esquerda/direita)** para seleccionar a foto que deseja proteger/desproteger.
3. Prima o **Menu Button (Botão de Menu)** para abrir o menu de Reprodução de Fotos.



4. Utilize o **left/right Navigation Button (Botão de Navegação para a esquerda/direita)** para seleccionar  e depois prima o **middle Navigation Button (Botão de Navegação do meio)** para confirmar.
5. Para proteger/desproteger mais ficheiros, utilize o **left/right Navigation Button (Botão de Navegação para a esquerda/direita)** para seleccionar outros ficheiros e depois prima o **middle Navigation Button (Botão de Navegação do meio)** para proteger/desproteger os ficheiros.



### 3.13 Reproduzir fotos automaticamente

A função Autoplay (Repro. Auto.) permite reproduzir uma apresentação de diapositivos das fotos armazenadas na sua câmara.

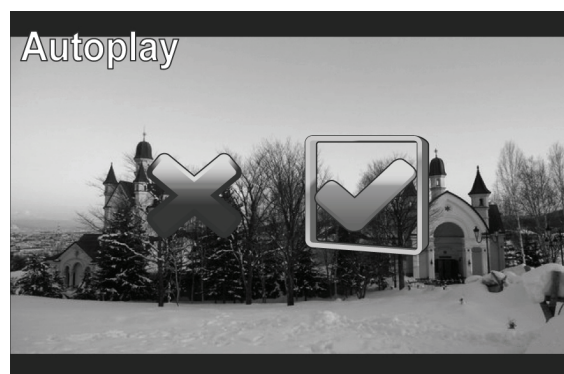
Para iniciar a Repro. Auto., faça o seguinte:

1. No modo de Câmera, prima o **Playback Button (Botão de Reprodução)** para aceder ao modo de Reprodução da Câmera.
2. Prima o **Menu Button (Botão de Menu)** para abrir o menu de Reprodução da Câmera.
3. Utilize o **left/right Navigation Button (Botão de Navegação para a esquerda/direita)** para seleccionar  e depois prima o **middle Navigation Button (Botão de Navegação do meio)** para confirmar.





4. Utilize o **left/right Navigation Button (Botão de Navegação para a esquerda/direita)** para seleccionar √ e depois prima o **middle Navigation Button (Botão de Navegação do meio)** para iniciar a reprodução automática.






## 3.14 Saída de imagem

A função Image Output (Saída de Imagem) permite alterar a saída de vídeo no formato 3D numa TV 3D.

Para definir a saída de imagem, faça o seguinte:

1. No modo de Câmara, prima o **Playback Button (Botão de Reprodução)** para aceder ao modo de Reprodução da Câmara.
2. Prima o **Menu Button (Botão de Menu)** para abrir o menu de Reprodução da Câmara.

3. Utilize o **left/right Navigation Button (Botão de Navegação para a esquerda/direita)** para seleccionar  e depois prima o **middle Navigation Button (Botão de Navegação do meio)** para confirmar.



4. Utilize o **left/right Navigation Button (Botão de Navegação para a esquerda/direita)** para seleccionar a opção desejada:

- **2D:** Para ver fotos 2D na TV.
- **3D:** Para ver fotos 3D na TV.



5. Prima o **middle Navigation Button (Botão de Navegação do meio)** para confirmar.

**Nota:**

- Esta função está disponível apenas em fotos gravadas no modo 3D.
- Se utilizar uma normal TV 2D, a imagem será apresentada lado a lado.

# Anexo

## Especificações

Geral	
Sensor de imagem	2X Sensor CMOS 1/3,2" 5M
Píxeis activos	5,0 Megapíxeis
Suporte de armazenamento	Interno: Memória flash incorporada de 128MB (aproximadamente 56MB de memória disponível para armazenamento de imagens) Cartão SD: (SDHC até 32GB Classe 6)
Sensibilidade	Auto
Modo de exposição	EA programada
Efeitos de cor	Natural/P e B/Sépia
Lente	F3,2, f=5,1mm
Distância focal	Aprox. 1,2m~infinito
Fotografia	Formatos: JPEG (EXIF 2.2) Fotografia 3D: 2M, 5M, 16M (Interpolação por Firmware) Fotografia 2D: 2M, 5M, 8M, 16M (Interpolação por Firmware)

## Geral

Clipes de vídeo	H.264 (MP4) Vídeo 3D e 2D: WVGA 848x480 60fps, 720p 30/60fps, 1080p 30fps
Zoom	3D: 8X 2D: 10X
Monitor LCD	Monitor LCD a cores de 3,2" (320x480 píxeis)
Luz LED	Alcance efectivo: < 1M Modo: Ligado/Desligado
Equilíbrio de branco	Auto/Ensolarado/Nublado/Tungsténio/ Fluorescente
Compensação EV	-2,0 EV~+2,0 EV
Interface	Saída AV: NTSC / PAL / HDMI MSDC: USB 2.0 (alta velocidade)
Velocidade do obturador	Vídeo: 1/15 ~ 1/2000 segundo Fotografia: 2 ~ 1/4000 velocidade
Fonte de alimentação	Bateria de iões de lítio NP120
Dimensões	43 (L) x 68 (A) x 135 (P) mm
Peso	Aprox. 232 ± 5 g (sem bateria e cartão de memória)

## Resolução de problemas

Problema	Causa possível	Solução
Não é possível ligar a câmara de vídeo.	A bateria não está correctamente introduzida. A bateria não tem carga.	① Introduza a bateria correctamente. ① Carregue a bateria.
A câmara de vídeo desliga-se automaticamente.	A função de encerramento automático está activada. A bateria da câmara de vídeo está a ficar sem energia.	① Ligue a câmara novamente. ① Substitua a bateria.
A imagem capturada não é armazenada na memória.	A câmara desligou-se antes de guardar a imagem.	① Quando o indicador da bateria ficar vermelho, substitua a bateria imediatamente.
A câmara de vídeo desliga-se quando está a tirar uma fotografia.	A bateria da câmara está a ficar sem energia.	① Substitua a bateria.
A imagem está desfocada.	O objecto a fotografar encontra-se além do alcance de focagem.	① Tire uma fotografia dentro do alcance de focagem

<b>Problema</b>	<b>Causa possível</b>	<b>Solução</b>
É exibido um ecrã vazio.	O valor de EV poderá estar demasiado elevado.	① Ajuste o valor de EV na câmara de vídeo.
O cartão de memória não pode ser utilizado.	O cartão de memória está protegido. O cartão de memória contém imagens não-DCF capturadas por outras câmaras de vídeo.	① Desbloqueie o cartão de memória. ① Formate o cartão de memória. Antes de formatar o cartão, efectue a cópia de segurança dos ficheiros.
Todos os botões estão inactivos.	Ocorreu um curto circuito ao ligar a câmara a outros dispositivos.	① Remova a bateria da câmara e insira-a novamente.

**HDMI**®  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE



O logótipo SDHC é uma marca registada da SD-3C, LLC.

## Suporte ao Cliente

Consulte o suporte técnico ou serviço de assistência aos produtos no quadro abaixo, ou entre em contato com o seu revendedor.

**NOTA:** você terá de informar o número de série do produto.

País/região	Site na Web	Telefone	E-mail
Portugal	<a href="http://www.viewsoniceurope.com">www.viewsoniceurope.com</a>	<a href="http://www.viewsoniceurope.com/uk/support/call-desk/">www.viewsoniceurope.com/uk/support/call-desk/</a>	<a href="mailto:service_pt@viewsoniceurope.com">service_pt@viewsoniceurope.com</a>

# **Garantia limitada**

## **Camcorder 3D Full HD da ViewSonic**

### **O que a garantia cobre:**

A ViewSonic garante seus produtos como isentos de defeitos de material e fabricação durante o período de garantia. Se um produto apresentar defeito de material ou de fabricação durante o período de garantia, a ViewSonic irá providenciar, à sua escolha, o reparo ou substituição do produto por um similar. O produto ou as peças de substituição podem incluir peças ou componentes refabricados ou reconicionados.

### **Por quanto tempo a garantia tem validade:**

Os produtos Camcorder 3D Full HD da ViewSonic possuem uma garantia de 1 ano, contabilizado a partir da primeira data de aquisição, respeitante à mão-de-obra.

### **Quem a garantia protege:**

Esta garantia só é válida para o primeiro comprador.

### **O que a garantia não cobre:**

1. Qualquer produto no qual o número de série tenha sido apagado, modificado ou removido.
2. Danos, deterioração ou mau funcionamento resultantes de:
  - a. Acidentes, má utilização, negligência, fogo, água, relâmpagos ou outras intempéries, modificações não autorizadas do produto ou inobservância das instruções fornecidas com o produto.
  - b. Quaisquer danos ao produto ocorridos no transporte.
  - c. Remoção ou instalação do produto.
  - d. Causas externas ao produto, como falhas ou flutuações de energia elétrica.
  - e. Uso de suprimentos ou peças que não satisfaçam as especificações da ViewSonic.
  - f. Desgaste normal decorrente do uso.
  - g. Qualquer outra causa que não esteja relacionada com um defeito do produto.
3. Qualquer produto mostrando uma condição geralmente conhecida como “imagem incorporada” que resulta quando uma imagem estática é apresentada no produto por um período de tempo prolongado.
4. Tarifas para remoção, instalação, transporte, seguro e configuração

### **Como obter assistência:**

1. Para obter informações sobre como obter assistência dentro da garantia, entre em contato com a Assistência ao Cliente da ViewSonic (consulte a página Suporte ao Cliente). Você terá de informar o número de série do seu produto.
2. Para obter assistência dentro da garantia, você será solicitado a fornecer (a) a nota de compra original datada, (b) o seu nome, (c) o seu endereço, (d) uma descrição do problema e (e) o número de série do produto.
3. Leve o produto ou remeta-o pré-pago, na embalagem original, para um centro autorizado de assistência da ViewSonic ou para a própria ViewSonic.
4. Para obter informações adicionais ou o nome do centro de assistência da ViewSonic mais próximo, entre em contato com a ViewSonic.



**Limitação das garantias implícitas:**

Não há garantias, expressas ou implícitas, que se estendam além da descrição aqui contida, incluindo a garantia implícita de comercialização e adequação a um determinado propósito.

**Exclusão de danos:**

A responsabilidade da viewsonic limita-se ao custo do reparo ou troca do produto. A viewsonic não poderá ser responsabilizada por:

1. Danos a outras propriedades causados por quaisquer defeitos no produto, danos baseados em inconveniência, perda do uso do produto, perda de tempo, perda de lucros, perda de oportunidades de negócios, perda de reputação, interferência com relacionamentos de negócios ou outras perdas comerciais, ainda que tenha sido advertida quanto a possibilidade de tais danos.
2. Quaisquer outros danos, incluindo incidentais, conseqüentes ou de qualquer outra forma.
3. Qualquer reivindicação contra o cliente por quaisquer terceiros.
4. Reparo ou tentativa de reparo por pessoa não autorizada pela ViewSonic.
- 5.

4.3: ViewSonic 3D Full HD Camcorder Warranty

3DC\_LW01 Rev. 1A 06-20-08



**ViewSonic®**